#### Formale Sprachen und Komplexität Theoretische Informatik für Studierende der Medieninformatik Sommersemester 2025

# **9**b

Unentscheidbarkeit und das spezielle Halteproblem

Prof. Dr. Jasmin Blanchette

Lehr- und Forschungseinheit für Theoretische Informatik und Theorembeweisen

Stand: 21. Juli 2025 Basierend auf Folien von PD Dr. David Sabel



### Entscheidbarkeit

#### **Definition**

Eine Sprache L ist entscheidbar, wenn es einen Algorithmus gibt, der bei Eingabe eines Wortes w in endlicher Zeit feststellt, ob  $w \in L$  gilt oder nicht.

### Entscheidbarkeit

#### **Definition**

Eine Sprache L ist entscheidbar, wenn es einen Algorithmus gibt, der bei Eingabe eines Wortes w in endlicher Zeit feststellt, ob  $w \in L$  gilt oder nicht.

#### Präziser:

#### Definition

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist entscheidbar, wenn die charakteristische Funktion von L,

$$\chi_{L}:\Sigma^{*}\rightarrow\{0,1\}$$
 mit

$$\chi_L(w) = \begin{cases} 1 & \text{falls } w \in L \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

berechenbar ist.

Der  $\chi_I$ -berechnende Algorithmus terminiert in jedem Fall und liefert ein Ergebnis.

## Semi-Entscheidbarkeit

#### **Definition**

Eine Sprache L ist semi-entscheidbar, falls  $\chi'_{l}: \Sigma^* \to \{0,1\}$  mit

$$\chi'_L(w) = \begin{cases} 1 & \text{falls } w \in L \\ \text{undefiniert} & \text{sonst} \end{cases}$$

berechenbar ist.

Der  $\chi'_I$ -berechnende Algorithmus terminiert nur, falls  $w \in L$ , und läuft anderenfalls endlos.

## Zusammenhang zwischen Entscheidbarkeit und Semi-Entscheidbarkeit

#### Satz

Eine Sprache L ist genau dann entscheidbar, wenn L und  $\overline{L}$  jeweils semi-entscheidbar sind.

## Zusammenhang zwischen Entscheidbarkeit und Semi-Entscheidbarkeit

#### Satz

Eine Sprache L ist genau dann entscheidbar, wenn L und  $\overline{L}$  jeweils semi-entscheidbar sind.

#### **Beweis**

 $\implies$  Konstruiere aus DTM, die  $\chi_L$  berechnet, zwei DTMs, die  $\chi_L'$  und  $\chi_T'$  berechnen.

## Zusammenhang zwischen Entscheidbarkeit und Semi-Entscheidbarkeit

#### Satz

Eine Sprache L ist genau dann entscheidbar, wenn L und  $\overline{L}$  jeweils semi-entscheidbar sind.

#### Beweis

- $\implies$  Konstruiere aus DTM, die  $\chi_L$  berechnet, zwei DTMs, die  $\chi_L'$  und  $\chi_T'$  berechnen.
- $\leftarrow$  Gegeben seien DTMs  $M_L$  und  $M_{\overline{L}}$ , die  $\chi'_L$  und  $\chi'_{\overline{L}}$  berechnen.

Grundgedanke: Lasse  $M_L$  und  $M_T$  parallel laufen.

Konstruiere eine DTM, die  $\chi_L$  berechnet:

- 1 Starte mit i = 1
- 2. Simuliere i Schritte von  $M_i$ .
- 3. Wenn diese akzeptiert (mit Ausgabe 1), dann akzeptiere mit Ausgabe 1.
- 4. Ansonsten simuliere i Schritte von  $M_{\overline{L}}$ .
- 5. Wenn diese akzeptiert (mit Ausgabe 1), dann akzeptiere mit Ausgabe 0.
- 6 Ansonsten erhöhe i um 1 und starte von neuem

#### Korollar

Wenn L entscheidbar ist, dann ist auch  $\overline{L}$  entscheidbar.

#### Korollar

Wenn L entscheidbar ist, dann ist auch  $\overline{L}$  entscheidbar.

**Beweis** Da L entscheidbar ist, sind L und  $\overline{L}$  semi-entscheidbar.

#### Korollar

Wenn L entscheidbar ist, dann ist auch  $\overline{L}$  entscheidbar.

**Beweis** Da L entscheidbar ist, sind L und  $\overline{L}$  semi-entscheidbar.

Daher sind  $\overline{\overline{L}} = L$  und  $\overline{L}$  semi-entscheidbar.

#### Korollar

Wenn L entscheidbar ist, dann ist auch  $\overline{L}$  entscheidbar

**Beweis** Da L entscheidbar ist, sind L und  $\overline{L}$  semi-entscheidbar.

Daher sind  $\overline{\overline{L}} = L$  und  $\overline{L}$  semi-entscheidbar.

Daher ist  $\overline{L}$  entscheidbar.

### Rekursive Aufzählbarkeit

#### **Definition**

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  heißt rekursiv aufzählbar, falls

- $ightharpoonup L = \emptyset$  oder
- ▶ es eine totale berechenbare Funktion  $f : \mathbb{N} \to \Sigma^*$  gibt, sodass  $L = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} f(i)$ . Man sagt dann "f zählt L auf".

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine M, die n in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine M, die n in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

M erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine M, die n in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

M erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

Anschließend zählt M die Zahl auf dem Eingabeband um 1 herunter und fügt bei jedem Herunterzählen ein a hinzu.

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine M, die n in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

M erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

Anschließend zählt M die Zahl auf dem Eingabeband um 1 herunter und fügt bei jedem Herunterzählen ein a hinzu.

Dies wird wiederholt bis auf dem Eingabeband 0 steht.

#### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine M, die n in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

M erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

Anschließend zählt M die Zahl auf dem Eingabeband um 1 herunter und fügt bei jedem Herunterzählen ein a hinzu.

Dies wird wiederholt bis auf dem Eingabeband 0 steht.

Dann steht auf dem anderen Band 
$$f(n) = \underbrace{a \cdots a}_{n}$$
.

### Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

#### Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

### Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

#### Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

#### **Beweis**

```
\implies Sei f die totale berechenbare Funktion, die L aufzählt.
     Dann berechnet der folgende Algorithmus \chi'_{l}(w):
          für i = 0, 1, 2, 3, ... tue
            wenn f(i) = w dann
               stoppe und gib 1 aus
            Ende
```

Ende

### Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

#### Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

#### **Beweis**

```
\implies Sei f die totale berechenbare Funktion, die L aufzählt.
    Dann berechnet der folgende Algorithmus \chi'_{l}(w):
         für i = 0, 1, 2, 3, ... tue
            wenn f(i) = w dann
              stoppe und gib 1 aus
            Ende
          Ende
Siehe Skript.
```

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

► *L* ist vom Typ 0.

- L ist vom Typ 0.
- L ist semi-entscheidbar.

- L ist vom Typ 0.
- L ist semi-entscheidbar.
- L ist rekursiv aufzählbar.

- L ist vom Typ 0.
- L ist semi-entscheidbar.
- L ist rekursiv aufzählbar.
- Es gibt eine Turingmaschine M, die L akzeptiert (d.h. L(M) = L).

- L ist vom Tvp 0.
- L ist semi-entscheidbar.
- L ist rekursiv aufzählbar.
- ▶ Es gibt eine Turingmaschine M, die L akzeptiert (d.h. L(M) = L).
- $\triangleright \chi'_i$  ist turingberechenbar.

## Rekursiv aufzählbar ≠ abzählbar

Eine Sprache L ist abzählbar, wenn es eine totale Funktion  $f: \mathbb{N} \to L$  gibt, sodass  $\bigcup_{i \in \mathbb{N}} f(i) = L$ .

Beachte: Abzählbarkeit fordert nicht, dass f berechenbar ist.

Ziel: Stelle Turingmaschinenbeschreibung als natürliche Zahl in Binärzahldarstellung dar.

Andere Turingmaschinen können die Beschreibung als Eingabe erhalten. erzeugen usw.

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

- $\Gamma = \{a_0, \ldots, a_k\}$ , wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$
- $ightharpoonup Z = \{z_0, ..., z_n\}$
- ►  $E = \{z_n\}$

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

$$ightharpoonup \Gamma = \{a_0, \ldots, a_k\}$$
, wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$ 

$$ightharpoonup Z = \{z_0, \ldots, z_n\}$$

► 
$$E = \{z_n\}$$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_i, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$##bin(p)#bin(i)#bin(q)#bin(j)#bin(D_m)$$

mit  $D_m = 0$ , falls D = L,  $D_m = 1$ , falls D = R,  $D_m = 2$ , falls D = N.

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

$$ightharpoonup \Gamma = \{a_0, \ldots, a_k\}$$
, wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$ 

$$ightharpoonup Z = \{z_0, \ldots, z_n\}$$

► 
$$E = \{z_n\}$$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_i, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit 
$$D_m = 0$$
, falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$ .

Für  $\delta$  schreibe alle  $\delta$ -Wörter hintereinander.

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

$$ightharpoonup \Gamma = \{a_0, \ldots, a_k\}$$
, wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$ 

$$ightharpoonup Z = \{z_0, \ldots, z_n\}$$

► 
$$E = \{z_n\}$$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_j, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit 
$$D_m = 0$$
, falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$ .

Für  $\delta$  schreibe alle  $\delta$ -Wörter hintereinander.

Schließlich: Kodiere Alphabet  $\{0, 1, \#\}$  durch  $\{0 \mapsto 00, 1 \mapsto 01, \# \mapsto 11\}$ . Wende dies auf die Kodierung von  $\delta$  an.

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

$$ightharpoonup \Gamma = \{a_0, \ldots, a_k\}$$
, wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$ 

$$ightharpoonup Z = \{z_0, \ldots, z_n\}$$

► 
$$E = \{z_n\}$$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_j, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit 
$$D_m = 0$$
, falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$ .

Für  $\delta$  schreibe alle  $\delta$ -Wörter hintereinander.

Schließlich: Kodiere Alphabet  $\{0,1,\#\}$  durch  $\{0\mapsto 00,1\mapsto 01,\#\mapsto 11\}$ . Wende dies auf die Kodierung von  $\delta$  an.

Wir bezeichnen mit  $w_M$  die so kodierte DTM M.

- Nicht jedes Wort über {0, 1} entspricht der Kodierung einer DTM.
- ightharpoonup Sei  $\widehat{M}$  eine beliebige aber feste DTM.
- Definiere für jedes  $w \in \{0, 1\}^*$  die zugehörige DTM  $M_w$ :

$$M_w := egin{cases} M & ext{falls } w = w_M \ \widehat{M} & ext{sonst} \end{cases}$$

# Spezielles Halteproblem

### **Definition**

Das spezielle Halteproblem ist die Sprache

$$K := \{ w \in \{0, 1\}^* \mid M_w \text{ hält für Eingabe } w \}$$

### Satz

Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit unentscheidbar).

### Satz

Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit unentscheidbar).

**Beweis** Durch Widerspruch. Wir nehmen an, dass K entscheidbar ist.

### Satz

Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit unentscheidbar).

**Beweis** Durch Widerspruch. Wir nehmen an, dass K entscheidbar ist.

Dann ist  $\chi_K$  berechenbar, und es gibt eine DTM M, die  $\chi_K$  berechnet.

#### Satz

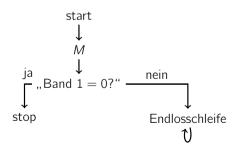
Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit unentscheidbar).

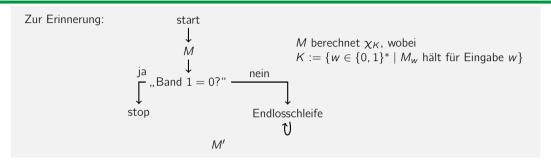
**Beweis** Durch Widerspruch, Wir nehmen an, dass K entscheidbar ist.

Dann ist  $\chi_K$  berechenbar, und es gibt eine DTM M, die  $\chi_K$  berechnet.

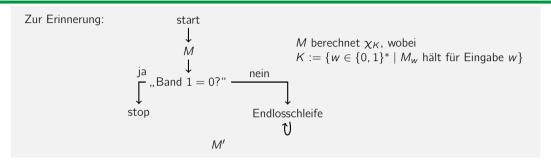
Konstruiere M' wie folgt:

- 1 M' lässt M ablaufen
- 2. Wenn M mit 0 auf dem Band endet. dann akzeptiert M'.
- 3. Wenn M mit 1 auf dem Band endet. dann läuft M' in eine Endlosschleife

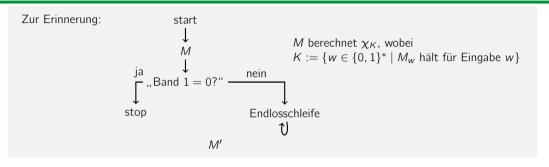




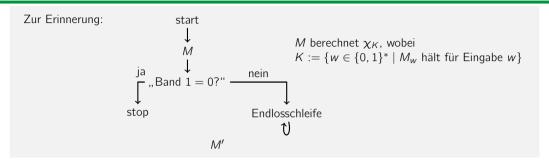
**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ :



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ : M' hält für Eingabe  $w_{M'}$ 

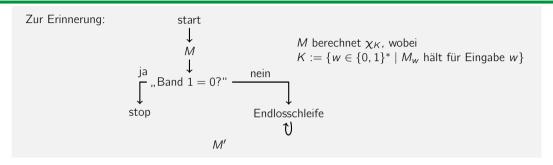


**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ : M' hält für Eingabe  $w_{M'}$ g.d.w. M angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus



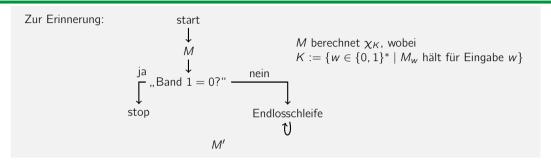
**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

M' hält für Eingabe  $w_{M'}$ g.d.w. M angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus  $g.d.w. \chi_{K}(w_{M'}) = 0$ 



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

M' hält für Eingabe  $w_{M'}$ g.d.w. M angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus q.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$  $a.d.w. w_{M'} \notin K$ 



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

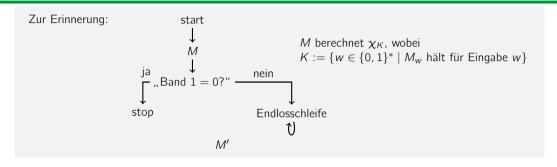
M' hält für Eingabe  $w_{M'}$ 

g.d.w. M angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus

q.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$ 

a.d.w.  $w_{M'} \notin K$ 

g.d.w. M' hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$ 



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun M' auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

M' hält für Eingabe  $w_{M'}$ 

g.d.w. M angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus

q.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$ 

 $a.d.w. w_{M'} \notin K$ 

q.d.w. M' hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$ 

**Beweis** (Fortsetzung) Es gilt also:

M' hält für Eingabe  $w_{M'}$  q.d.w. M' hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$ .

Widerspruch. K ist daher nicht entscheidbar, sondern unentscheidbar.

**Beweis** (Fortsetzung) Es gilt also:

M' hält für Eingabe  $w_{M'}$  g.d.w. M' hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$ .

Widerspruch, K ist daher nicht entscheidbar, sondern unentscheidbar.

Der Beweis, dass K unentscheidbar ist, verwendet ein Diagonalisierungsargument, das wir gleich genauer erläutern.

#### **Alternativer Beweis**

		$w_1$	$W_2$	$W_3$	
$M_{w}$	'n	ja	nein	ja	
$M_w$	2	nein	nein	ja	
$M_w$ $M_w$	3	ја	nein	ја	

#### Alternativer Beweis

	$w_1$	$W_2$	$W_3$	
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	
$M_{w_1} \ M_{w_2} \ M_{w_3}$	ја	nein	ja	
$M_{w_D}$				

Eintrag in Zeile i und Spalte j: ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_i$  akzeptiert, nein sonst.

#### Alternativer Beweis

	$w_1$	$W_2$	$W_3$	
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	
$M_{w_1} \ M_{w_2} \ M_{w_3}$	ја	nein	ja	
$M_{w_D}$	nein			

Eintrag in Zeile i und Spalte j: ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_i$  akzeptiert, nein sonst. Sei  $D = \overline{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}.$ 

#### Alternativer Beweis

	$w_1$	$W_2$	W <sub>3</sub>	
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	
$M_{w_1} \ M_{w_2} \ M_{w_3}$	ја	nein	ja	
$M_{w_D}$	nein	ja		

Eintrag in Zeile i und Spalte j: ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_i$  akzeptiert, nein sonst. Sei  $D = \overline{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}.$ 

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

#### Alternativer Beweis

	$w_1$	$W_2$	$W_3$	
$M_{w_1}$		nein	ja	
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	
$M_{w_1}$ $M_{w_2}$ $M_{w_3}$	ja	nein	ja	
$M_{w_D}$	nein	ja	nein	

Eintrag in Zeile i und Spalte j: ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_i$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \overline{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}.$ 

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

Der Eintrag in Zeile  $M_{w_D}$  und Spalte  $w_D$  ist ja g.d.w. der Eintrag nein ist. Widerspruch.  $D = \overline{K}$  und K sind daher nicht entscheidbar.

#### Alternativer Beweis

	$w_1$	$W_2$	$W_3$	 $W_D$
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	 
$M_{w_1} \ M_{w_2} \ M_{w_3}$	nein	nein	ja	 
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	 
$M_{w_D}$	nein	ja	nein	

Eintrag in Zeile i und Spalte j: ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_i$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \overline{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}.$ 

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

Der Eintrag in Zeile  $M_{w_D}$  und Spalte  $w_D$  ist ja g.d.w. der Eintrag nein ist. Widerspruch.  $D = \overline{K}$  und K sind daher nicht entscheidbar.

#### Alternativer Beweis

	$w_1$	$W_2$	$W_3$	 $W_D$
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	 
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	 
$M_{w_1} \ M_{w_2} \ M_{w_3}$	ja	nein	ja	 
$M_{w_D}$	nein	ja	nein	 ??

Eintrag in Zeile i und Spalte j: ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_i$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \overline{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}.$ 

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

Der Eintrag in Zeile  $M_{w_D}$  und Spalte  $w_D$  ist ja g.d.w. der Eintrag nein ist. Widerspruch.  $D = \overline{K}$  und K sind daher nicht entscheidbar.