

10a

Primitiv und μ -rekursive Funktionen

Prof. Dr. Jasmin Blanchette

Lehr- und Forschungseinheit für
Theoretische Informatik und Theorembeweisen

Stand: 25. Juni 2024

Basierend auf Folien von PD Dr. David Sabel



Weitere Formalismen zur [Definition der Berechenbarkeit](#):

- ▶ primitiv rekursive Funktionen
- ▶ μ -rekursive Funktionen.

Weitere Formalismen zur [Definition der Berechenbarkeit](#):

- ▶ primitiv rekursive Funktionen
- ▶ μ -rekursive Funktionen.

Wir werden schließlich sehen:

- ▶ Primitiv rekursive Funktionen entsprechen genau den LOOP-berechenbaren Funktionen.
- ▶ μ -rekursive Funktionen entsprechen genau den turingberechenbaren (bzw. WHILE-, GOTO-berechenbaren) Funktionen.

Definition

Eine Funktion $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ ist **primitiv rekursiv**, wenn sie der folgenden Definition genügt:

- ▶ Jede **konstante Funktion** $f(x_1, \dots, x_k) = c \in \mathbb{N}$ ist primitiv rekursiv.
- ▶ Die **Projektionsfunktionen** $\pi_i^k(x_1, \dots, x_k) = x_i$ sind primitiv rekursiv.
- ▶ Die **Nachfolgerfunktion** $\text{succ}(x) = x + 1$ ist primitiv rekursiv.
- ▶ **Komposition/Einsetzung**: Wenn $g : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}$ und für $i = 1, \dots, m$: $h_i : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ primitiv rekursiv sind, dann ist auch f mit
 $f(x_1, \dots, x_k) = g(h_1(x_1, \dots, x_k), \dots, h_m(x_1, \dots, x_k))$ primitiv rekursiv.

(Fortsetzung folgt.)

Definition

- **Rekursion:** Wenn $g : \mathbb{N}^{k-1} \rightarrow \mathbb{N}$ und $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ primitiv rekursiv sind, dann ist auch f mit

$$f(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} g(x_2, \dots, x_k) & \text{falls } x_1 = 0 \\ h(f(x_1 - 1, x_2, \dots, x_k), x_1 - 1, x_2, \dots, x_k) & \text{sonst} \end{cases}$$

primitiv rekursiv.

Additionsfunktion

$add(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ ist primitiv rekursiv:

$$add(x_1, x_2) = \begin{cases} x_2 & \text{falls } x_1 = 0 \\ succ(add(x_1 - 1, x_2)) & \text{sonst} \end{cases}$$

Grundgedanke: x_1 -mal 1 zu x_2 addieren.

Additionsfunktion

$add(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ ist primitiv rekursiv:

$$add(x_1, x_2) = \begin{cases} x_2 & \text{falls } x_1 = 0 \\ succ(add(x_1 - 1, x_2)) & \text{sonst} \end{cases}$$

Grundgedanke: x_1 -mal 1 zu x_2 addieren.

Die verwendeten Funktionen g und h aus der Definition der primitiv rekursiven Funktionen sind hier

- ▶ $g = \pi_1^1$
- ▶ $h(x_1, x_2, x_3) = succ(\pi_1^3(x_1, x_2, x_3))$

Komponenten eines Tupels entfernen/vertauschen/vervielfachen

Wenn $g : \mathbb{N}^4 \rightarrow \mathbb{N}$ primitiv rekursiv ist, dann ist auch z.B. $f : \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}$ mit

$$f(n_1, n_2, n_3) = g(n_2, n_3, n_3, n_2)$$

denn

$$f(n_1, n_2, n_3) = g(\pi_2^3(n_1, n_2, n_3), \pi_3^3(n_1, n_2, n_3), \pi_3^3(n_1, n_2, n_3), \pi_2^3(n_1, n_2, n_3))$$

Multiplikationsfunktion

$mult(x_1, x_2) = x_1 \cdot x_2$ ist primitiv rekursiv:

$$mult(x_1, x_2) = \begin{cases} 0 & \text{falls } x_1 = 0 \\ add(mult(x_1 - 1, x_2), x_2) & \text{sonst} \end{cases}$$

Grundgedanke: x_1 -mal x_2 zu 0 addieren.

Rekursion durch das i -te Argument

Für $1 \leq i \leq k$ kann man

$$f(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} g(x_1, \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, x_k), & \text{falls } x_i = 0 \\ h(f(x_1, \dots, x_{i-1}, x_i - 1, x_{i+1}, \dots, x_k), x_1, \dots, x_{i-1}, x_i - 1, x_{i+1}, \dots, x_k), & \text{sonst} \end{cases}$$

durch $f(x_1, \dots, x_k) = f'(x_i, x_1 \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, \dots, x_k)$ darstellen, wobei

$$\begin{aligned} f'(y_1, \dots, y_k) &= \begin{cases} g(y_2, \dots, y_k) & \text{falls } y_1 = 0 \\ h'(f'(y_1 - 1, y_2, \dots, y_k), y_1 - 1, y_2, \dots, y_k) & \text{sonst} \end{cases} \\ h'(y_0, \dots, y_k) &= h(y_0, y_2, y_3, \dots, y_i, y_1, y_{i+1}, y_{i+2}, \dots, y_k) \end{aligned}$$

Angepasste Differenz

Im Allgemeinen ist $x_1 - x_2$ nicht primitiv rekursiv, weil der undefinierte Fall $x_1 < x_2$ nicht darstellbar ist.

Angepasste Differenz

Im Allgemeinen ist $x_1 - x_2$ nicht primitiv rekursiv, weil der undefinierte Fall $x_1 < x_2$ nicht darstellbar ist.

Hingegen ist die angepasste Differenz, die 0 liefert falls $x_1 < x_2$, primitiv rekursiv:

$$\text{sub}(x_1, x_2) = \begin{cases} x_1 & \text{falls } x_2 = 0 \\ \text{pred}(\text{sub}(x_1, x_2 - 1)) & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei

$$\text{pred}(x_1) = \begin{cases} 0 & \text{falls } x_1 = 0 \\ x_1 - 1 & \text{sonst} \end{cases}$$

Nächstes Ziel

Wir wollen zeigen:

Die primitiv rekursive Funktionen sind genau die LOOP-berechenbaren Funktionen.

Nächstes Ziel

Wir wollen zeigen:

Die primitiv rekursive Funktionen sind genau die LOOP-berechenbaren Funktionen.

Dafür benötigen wir:

- ▶ eine Darstellung einer Variablenbelegung ρ als **eine einzige Zahl**, um sie der primitiv rekursiven Funktion als Argument zu übergeben (d.h. eindeutige Darstellung eines Tupels natürlicher Zahlen als eine einzige Zahl)
- ▶ Operationen zum Konvertieren in beide Richtungen.

Eine solches Verfahren nennt man **Gödelisierung** (nach Kurt Gödel).

Gödelisierung

Wir wollen Tupel von natürlichen Zahlen (x_0, \dots, x_k) bijektiv in die natürlichen Zahlen abbilden mit **primitiv rekursiven** Funktionen.

Gödelisierung

Wir wollen Tupel von natürlichen Zahlen (x_0, \dots, x_k) bijektiv in die natürlichen Zahlen abbilden mit **primitiv rekursiven** Funktionen.

Lösung:

$$c(x, y) = \binom{x + y + 1}{2} + x$$

die mithilfe des Binomialkoeffizients definiert ist.

Gödelisierung

Wir wollen Tupel von natürlichen Zahlen (x_0, \dots, x_k) bijektiv in die natürlichen Zahlen abbilden mit **primitiv rekursiven** Funktionen.

Lösung:

$$c(x, y) = \binom{x + y + 1}{2} + x$$

die mithilfe des Binomialkoeffizients definiert ist.

Werte von $c(x, y)$ für $x, y \in \{0, \dots, 4\}$:

		x				
		0	1	2	3	4
y	0	0	2	5	9	14
	1	1	4	8	13	19
	2	3	7	12	18	25
	3	6	11	17	24	32
	4	10	16	23	31	40

Die Funktion c ist primitiv rekursiv, da

$$\binom{0}{2} = 0 \text{ und } \binom{n+1}{2} = \binom{n}{2} + n$$

Für $(k+1)$ -Tupel definieren wir

$$\langle x_0, x_1, \dots, x_k \rangle = c(x_0, c(x_1, \dots, c(x_k, 0) \dots))$$

$\langle \rangle$ ist primitiv rekursiv, da c primitiv rekursiv und Komposition primitiv rekursiv ist.

Die Komponenten eines Tupels können zurückgewonnen werden.

Seien *left* und *right* Funktionen mit

- ▶ $\text{left}(c(x, y)) = x$ und
- ▶ $\text{right}(c(x, y)) = y$.

Im Skript wird gezeigt:

- ▶ *left* und *right* existieren.
- ▶ *left* und *right* sind primitiv rekursiv.

Zugriff auf beliebige Komponenten ist auch möglich.

Programmiere $d_i(\langle x_0, \dots, x_k \rangle) = x_i$ durch

$$\begin{aligned}d_0(x) &= \text{left}(x) \\d_1(x) &= \text{left}(\text{right}(x)) \\d_i(x) &= \text{left}(\underbrace{\text{right}(\text{right}(\dots \text{right}(x) \dots))}_{i\text{-mal}})\end{aligned}$$

Damit sind auch die d_i -Funktionen primitiv rekursiv.

Von LOOP-Programm berechnete Funktion

- ▶ Sei P ein LOOP-Programm.
- ▶ Seien x_0, x_1, \dots, x_n alle vom Programm P verwendeten Variablen.
- ▶ Die von P berechnete Funktion ist

$$g_P(\langle x_0, \dots, x_n \rangle) = \langle x'_0, \dots, x'_n \rangle$$

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Lemma

Für jedes LOOP-Programm P ist die zugehörige Funktion g_P primitiv rekursiv.

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Lemma

Für jedes LOOP-Programm P ist die zugehörige Funktion g_P primitiv rekursiv.

Beweis Durch Induktion über die Größe von jedem Teilprogramm Q .

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Lemma

Für jedes LOOP-Programm P ist die zugehörige Funktion g_P primitiv rekursiv.

Beweis Durch Induktion über die Größe von jedem Teilprogramm Q .

► Fall Q ist Zuweisung $x_j := x_j \pm c$: Für g_Q muss gelten:

$$g_Q(\langle m_0, \dots, m_n \rangle) = \langle m_0, \dots, m_{i-1}, m_j \pm c, m_i, \dots, m_n \rangle$$

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Lemma

Für jedes LOOP-Programm P ist die zugehörige Funktion g_P primitiv rekursiv.

Beweis Durch Induktion über die Größe von jedem Teilprogramm Q .

► Fall Q ist Zuweisung $x_j := x_j \pm c$: Für g_Q muss gelten:

$$g_Q(\langle m_0, \dots, m_n \rangle) = \langle m_0, \dots, m_{i-1}, m_j \pm c, m_i, \dots, m_n \rangle$$

Primitiv rekursive Implementierung:

$$g_Q(x) = \langle d_0(x), \dots, d_{i-1}(x), d_j(x) \pm c, d_{i+1}(x), \dots, d_n(x) \rangle$$

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Beweis (Fortsetzung)

- ▶ Fall Q ist eine Sequenz $Q_1; Q_2$: Die Induktionshypothese liefert primitiv rekursive Funktionen g_{Q_1}, g_{Q_2} .

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Beweis (Fortsetzung)

- Fall Q ist eine Sequenz $Q_1; Q_2$: Die Induktionshypothese liefert primitiv rekursive Funktionen g_{Q_1}, g_{Q_2} .

Die Funktion $g_Q(x) = g_{Q_2}(g_{Q_1}(x))$ ist primitiv rekursiv.

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Beweis (Fortsetzung)

- ▶ Fall Q ist eine Sequenz $Q_1; Q_2$: Die Induktionshypothese liefert primitiv rekursive Funktionen g_{Q_1}, g_{Q_2} .

Die Funktion $g_Q(x) = g_{Q_2}(g_{Q_1}(x))$ ist primitiv rekursiv.

- ▶ Fall Q ist **LOOP** x_i **DO** P **END**: Die Induktionshypothese liefert die primitiv rekursive Funktion g_P .

LOOP-Programme berechnen primitiv rekursive Funktionen

Beweis (Fortsetzung)

- Fall Q ist eine Sequenz $Q_1; Q_2$: Die Induktionshypothese liefert primitiv rekursive Funktionen g_{Q_1}, g_{Q_2} .

Die Funktion $g_Q(x) = g_{Q_2}(g_{Q_1}(x))$ ist primitiv rekursiv.

- Fall Q ist **LOOP** x_i **DO** P **END**: Die Induktionshypothese liefert die primitiv rekursive Funktion g_P .

Die Konstruktion von g_Q wendet g_P x_i -mal an.

$$\begin{aligned} g_Q(x) &= \text{run}(d_i(x), x) \\ \text{run}(n, x) &= \begin{cases} x, & \text{falls } n = 0 \\ g_P(\text{run}(n-1, x)), & \text{sonst} \end{cases} \end{aligned}$$

run ist primitiv rekursiv. Damit ist auch g_Q primitiv rekursiv. □

LOOP-berechenbare Funktionen sind primitiv rekursiv

Satz

Jede LOOP-berechenbare Funktion ist primitiv rekursiv.

LOOP-berechenbare Funktionen sind primitiv rekursiv

Satz

Jede LOOP-berechenbare Funktion ist primitiv rekursiv.

Beweis Sei $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ eine LOOP-berechenbare Funktion.

LOOP-berechenbare Funktionen sind primitiv rekursiv

Satz

Jede LOOP-berechenbare Funktion ist primitiv rekursiv.

Beweis Sei $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ eine LOOP-berechenbare Funktion.

Daher gibt es ein LOOP-Programm P mit $\rho = \{x_1 \mapsto n_1, \dots, x_k \mapsto n_k\}$,
 $(\rho, P) \xrightarrow[\text{LOOP}]^* (\rho', \varepsilon)$ und $\rho'(x_0) = f(n_1, \dots, n_k)$.

LOOP-berechenbare Funktionen sind primitiv rekursiv

Satz

Jede LOOP-berechenbare Funktion ist primitiv rekursiv.

Beweis Sei $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ eine LOOP-berechenbare Funktion.

Daher gibt es ein LOOP-Programm P mit $\rho = \{x_1 \mapsto n_1, \dots, x_k \mapsto n_k\}$,
 $(\rho, P) \xrightarrow[\text{LOOP}]^* (\rho', \varepsilon)$ und $\rho'(x_0) = f(n_1, \dots, n_k)$.

Es gilt $f(n_1, \dots, n_k) = d_0(g_P(\langle 0, n_1, \dots, n_k, 0, \dots, 0 \rangle))$.

LOOP-berechenbare Funktionen sind primitiv rekursiv

Satz

Jede LOOP-berechenbare Funktion ist primitiv rekursiv.

Beweis Sei $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ eine LOOP-berechenbare Funktion.

Daher gibt es ein LOOP-Programm P mit $\rho = \{x_1 \mapsto n_1, \dots, x_k \mapsto n_k\}$,
 $(\rho, P) \xrightarrow[\text{LOOP}]{*} (\rho', \varepsilon)$ und $\rho'(x_0) = f(n_1, \dots, n_k)$.

Es gilt $f(n_1, \dots, n_k) = d_0(g_P(\langle 0, n_1, \dots, n_k, 0, \dots, 0 \rangle))$.

Da $\langle \rangle$, d_0 und g_P primitiv rekursiv sind, ist auch f primitiv rekursiv. □

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Satz

Jede primitiv rekursive Funktion ist LOOP-berechenbar.

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Satz

Jede primitiv rekursive Funktion ist LOOP-berechenbar.

Beweis Durch Induktion über die Größe der primitiv rekursiven Funktion.

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Satz

Jede primitiv rekursive Funktion ist LOOP-berechenbar.

Beweis Durch Induktion über die Größe der primitiv rekursiven Funktion.

- Fall $f(x) = c$, $f = succ$ oder $f = \pi_n^k$: Dann gibt es auch ein LOOP-Programm dazu.

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Beweis (Fortsetzung)

- ▶ Fall $f(x_1, \dots, x_k) = h(g_1(x_1, \dots, x_k), \dots, g_n(x_1, \dots, x_k))$:
Die Induktionshypothese liefert LOOP-Programme P_h und P_{g_1}, \dots, P_{g_n} , die h, g_1, \dots, g_n berechnen.

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Beweis (Fortsetzung)

- Fall $f(x_1, \dots, x_k) = h(g_1(x_1, \dots, x_k), \dots, g_n(x_1, \dots, x_k))$:

Die Induktionshypothese liefert LOOP-Programme P_h und P_{g_1}, \dots, P_{g_n} , die h, g_1, \dots, g_n berechnen.

Konstruiere Programm für f nach dem Schema

$$y_1 := g_1(x_1, \dots, x_k);$$
$$\vdots$$
$$y_n := g_n(x_1, \dots, x_k);$$
$$x_0 := h(y_1, \dots, y_n)$$

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Beweis (Fortsetzung)

- Fall $f(x_1, \dots, x_k) = h(g_1(x_1, \dots, x_k), \dots, g_n(x_1, \dots, x_k))$:

Die Induktionshypothese liefert LOOP-Programme P_h und P_{g_1}, \dots, P_{g_n} , die h, g_1, \dots, g_n berechnen.

Konstruiere Programm für f nach dem Schema

$$y_1 := g_1(x_1, \dots, x_k);$$
$$\vdots$$
$$y_n := g_n(x_1, \dots, x_k);$$
$$x_0 := h(y_1, \dots, y_n)$$

Genauer: $P_{g_1}, \dots, P_{g_n}, P_h$ abändern, sodass sie auf disjunkten Variablenmengen arbeiten, entsprechende Variableninhalte für x_1, \dots, x_k verdoppeln.

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Beweis (Fortsetzung)

► Fall $f(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} g(x_2, \dots, x_k) & \text{falls } x_1 = 0 \\ h(f(x_1 - 1, x_2, \dots, x_k), x_1 - 1, x_2, \dots, x_k) & \text{sonst} \end{cases}$

wobei $g : \mathbb{N}^{k-1} \rightarrow \mathbb{N}$ und $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ primitiv rekursiv sind:

Primitiv rekursive Funktionen sind LOOP-berechenbar

Beweis (Fortsetzung)

► Fall $f(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} g(x_2, \dots, x_k) & \text{falls } x_1 = 0 \\ h(f(x_1 - 1, x_2, \dots, x_k), x_1 - 1, x_2, \dots, x_k) & \text{sonst} \end{cases}$

wobei $g : \mathbb{N}^{k-1} \rightarrow \mathbb{N}$ und $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ primitiv rekursiv sind:

Die Induktionshypothese liefert LOOP-Programme, die g, h berechnen.

Konstruiere LOOP-Programm für f nach dem Schema

$y := 0;$

$x_0 := g(x_2, \dots, x_k);$

LOOP x_1 **DO**

$x_0 := h(x_0, y, x_2, \dots, x_k);$

$y := y + 1$

END



Äquivalenz von LOOP-Berechenbarkeit und von primitive Rekursion

Theorem

Die primitiv rekursiven Funktionen sind genau die LOOP-berechenbaren Funktionen.

Definition

Sei $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ eine (partielle oder totale) Funktion.

Dann ist $\mu h : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ definiert als

$$(\mu h)(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} n & \text{falls } h(n, x_1, \dots, x_k) = 0 \text{ und f\"ur} \\ & \text{alle } m < n: h(m, x_1, \dots, x_k) \text{ ist definiert} \\ & \text{und } h(m, x_1, \dots, x_k) > 0 \\ \text{undefiniert} & \text{sonst} \end{cases}$$

Definition

Sei $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ eine (partielle oder totale) Funktion.

Dann ist $\mu h : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ definiert als

$$(\mu h)(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} n & \text{falls } h(n, x_1, \dots, x_k) = 0 \text{ und f\"ur} \\ & \text{alle } m < n: h(m, x_1, \dots, x_k) \text{ ist definiert} \\ & \text{und } h(m, x_1, \dots, x_k) > 0 \\ \text{undefiniert} & \text{sonst} \end{cases}$$

Der μ -Operator „sucht“ nach der ersten Nullstelle von h .

Wenn diese nicht existiert (entweder da h keine Nullstelle hat, oder da h undefiniert ist f\"ur Werte, die kleiner als die Nullstelle sind), dann ist auch μh undefiniert.

Beispiel für den μ -Operator

Sei $bus(x_1, x_2) = sub(x_2, x_1)$, wobei sub die angepasste Differenz berechnet.

$$(\mu bus)(5) = ?$$

Beispiel für den μ -Operator

Sei $bus(x_1, x_2) = sub(x_2, x_1)$, wobei sub die angepasste Differenz berechnet.

$(\mu bus)(5) = 5$ weil

$$bus(0, 5) = 5$$

$$bus(1, 5) = 4$$

$$bus(2, 5) = 3$$

$$bus(3, 5) = 2$$

$$bus(4, 5) = 1$$

$$bus(5, 5) = 0.$$

Definition

Eine Funktion $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ ist μ -rekursiv, wenn sie der folgenden Definition genügt:

- ▶ Jede konstante Funktion $f(x_1, \dots, x_k) = c \in \mathbb{N}$ ist μ -rekursiv.
- ▶ Die Projektionsfunktionen $\pi_i^k(x_1, \dots, x_k) = x_i$ sind μ -rekursiv.
- ▶ Die Nachfolgerfunktion $\text{succ}(x) = x + 1$ ist μ -rekursiv.
- ▶ Komposition/Einsetzung: Wenn $g : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}$ und für $i = 1, \dots, m$: $h_i : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ μ -rekursiv sind, dann ist auch f mit
$$f(x_1, \dots, x_k) = g(h_1(x_1, \dots, x_k), \dots, h_m(x_1, \dots, x_k))$$
 μ -rekursiv.

(Fortsetzung folgt.)

Definition

- **Rekursion:** Wenn $g : \mathbb{N}^{k-1} \rightarrow \mathbb{N}$ und $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ μ -rekursiv sind, dann ist

$$f(x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} g(x_2, \dots, x_k) & \text{falls } x_1 = 0 \\ h(f(x_1 - 1, x_2, \dots, x_k), x_1 - 1, x_2, \dots, x_k) & \text{sonst} \end{cases}$$

auch μ -rekursiv.

- **μ -Operator:** Wenn $h : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ μ -rekursiv ist, dann ist auch $f = \mu h$ μ -rekursiv.

WHILE-berechenbare Funktionen sind μ -rekursiv

Satz

Jede WHILE-berechenbare Funktion ist μ -rekursiv.

WHILE-berechenbare Funktionen sind μ -rekursiv

Satz

Jede WHILE-berechenbare Funktion ist μ -rekursiv.

Beweis Analog zum Beweis, dass die LOOP-berechenbaren Funktionen primitiv rekursiv sind.

WHILE-berechenbare Funktionen sind μ -rekursiv

Satz

Jede WHILE-berechenbare Funktion ist μ -rekursiv.

Beweis Analog zum Beweis, dass die LOOP-berechenbaren Funktionen primitiv rekursiv sind.

Neuer Fall: P ist **WHILE** $x_i \neq 0$ **DO** Q **END**.

WHILE-berechenbare Funktionen sind μ -rekursiv

Satz

Jede WHILE-berechenbare Funktion ist μ -rekursiv.

Beweis Analog zum Beweis, dass die LOOP-berechenbaren Funktionen primitiv rekursiv sind.

Neuer Fall: P ist **WHILE** $x_i \neq 0$ **DO** Q **END**.

Die Induktionshypothese liefert μ -rekursive Funktion g_Q für Q . Konstruiere:

$$\begin{aligned} g_P(x) &= \text{run}(\mu(\text{run}_i)(x), x) \\ \text{run}_i(n, x) &= d_i(\text{run}(n, x)) \\ \text{run}(n, x) &= \begin{cases} x & \text{falls } n = 0 \\ g_Q(\text{run}(n-1, x)) & \text{sonst} \end{cases} \end{aligned}$$

WHILE-berechenbare Funktionen sind μ -rekursiv

Beweis (Fortsetzung)

$$g_P(x) = \text{run}((\mu\text{run}_i)(x), x)$$

$$\text{run}_i(n, x) = d_i(\text{run}(n, x))$$

$$\text{run}(n, x) = \begin{cases} x & \text{falls } n = 0 \\ g_Q(\text{run}(n-1, x)) & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ $\text{run}(n, x)$ führt g_Q n -mal aus.
- ▶ $(\mu\text{run}_i)(x)$ berechnet, wie oft die Schleife minimal durchlaufen werden muss, bis x_i den Wert 0 hat.
- ▶ Divergiert die Schleife, so ist μrun_i undefiniert und g_P undefiniert. □

μ -rekursive Funktionen sind WHILE-berechenbar

Satz

Jede μ -rekursive Funktion ist WHILE-berechenbar.

μ -rekursive Funktionen sind WHILE-berechenbar

Satz

Jede μ -rekursive Funktion ist WHILE-berechenbar.

Beweis Analog zum Beweis, dass die primitiv rekursiven Funktionen LOOP-berechenbar sind.

μ -rekursive Funktionen sind WHILE-berechenbar

Satz

Jede μ -rekursive Funktion ist WHILE-berechenbar.

Beweis Analog zum Beweis, dass die primitiv rekursiven Funktionen LOOP-berechenbar sind.

Neuer Fall: $f = \mu h$ für eine μ -rekursive Funktion h .

μ -rekursive Funktionen sind WHILE-berechenbar

Satz

Jede μ -rekursive Funktion ist WHILE-berechenbar.

Beweis Analog zum Beweis, dass die primitiv rekursiven Funktionen LOOP-berechenbar sind.

Neuer Fall: $f = \mu h$ für eine μ -rekursive Funktion h .

Die Induktionshypothese liefert ein WHILE-Programm P_h , das h berechnet.
Konstruiere P_f nach dem Schema

```
x0 := 0;  
y := h(0, x1, ..., xn);  
WHILE y ≠ 0 DO  
  x0 := x0 + 1;  
  y := h(x0, ..., xn)  
END
```

μ -rekursive Funktionen sind WHILE-berechenbar

Beweis (Fortsetzung)

```
 $x_0 := 0;$   
 $y := h(0, x_1, \dots, x_n);$   
WHILE  $y \neq 0$  DO  
   $x_0 := x_0 + 1;$   
   $y := h(x_0, \dots, x_n)$   
END
```

- ▶ Die **WHILE**-Schleife berechnet den minimalen x_0 , sodass $h(x_0, \dots, x_n) = 0$.
- ▶ Wenn dieser Wert nicht existiert, terminiert die Schleife nicht.
- ▶ Dies entspricht der Berechnung von μh . □

Äquivalenz von WHILE-Berechenbarkeit und von μ -Rekursion

Theorem

Die μ -rekursiven Funktionen entsprechen genau den WHILE-berechenbaren (und damit auch den GOTO- und turingberechenbaren) Funktionen.

Überblick über die Berechenbarkeitsformalismen

