



Vorrunde (2er Spiele):

- ▶ Jeder spielt gegen jeden, mit Rückspielen.
- ▶ Sieg = 1 Punkt,
Unentschieden = 0 Punkte,
Verloren = -1 Punkt
- ▶ Nur die 8 KIs mit den meisten Punkten kommen weiter!

Finalrunde (4er Spiele):

- ▶ Halbfinale 1: 1., 3., 5., 7. aus der Vorrunde
- ▶ Halbfinale 2: 2., 4., 6., 8. aus der Vorrunde
- ▶ Finale: vier Beste aus den Halbfinals



Spielbedingungen

- ▶ SVN Stand 3. Februar, 00:03 Uhr
- ▶ Zugzeit: 30 Sekunden

Spieldauer maximal ca. 36 Minuten

- ▶ Rechnerserver: 16 Kerne, 128 GB RAM

4x AMD Opteron QuadCore 2,3GHz

Teilnehmer

- ▶ 15 von 20 Gruppen sind angetreten
- ▶ 210 Spielpartien

davon 9 unvollständig beendet

- ▶ Rechenzeit mit 15 parallelen Spielen ca. 3 Stunden



| | | |
|-----|-------------------------|-----|
| 1. | Die Baumeister | 26 |
| 2. | Team Blau | 20 |
| 3. | Die Siedler | 18 |
| 4. | Schlusslicht | 18 |
| 5. | International | 8 |
| 6. | Lannister | 7 |
| 7. | Majusianju | 2 |
| 8. | Change ¹ | -4 |
| 9. | MontagMorgen | -4 |
| 10. | Fahrer | -8 |
| 11. | Diprotor | -10 |
| 12. | Die Medienlinguisten | -10 |
| 13. | Die besonders Kreativen | -16 |
| 14. | Alexander | -18 |
| 15. | Heinz Ketchup | -21 |

Code 6, Die künstlerische Intelligenz
Deep Coding, Gruppe 42, Wildwannabes

¹Change gewann beide Spiele gegen MontagMorgen



Halbfinale 1:

| | |
|----------------|----|
| Die Baumeister | 56 |
| International | 45 |
| Majusianju | 36 |
| Die Siedler | 31 |

Halbfinale 2:

| | |
|--------------|----|
| Team Blau | 75 |
| Schlusslicht | 68 |
| Lannister | 34 |
| Change | 18 |

Finale:

| | | |
|----|----------------|----|
| 1. | Schlusslicht | 65 |
| 2. | Team Blau | 49 |
| 3. | International | 42 |
| 4. | Die Baumeister | 32 |

Wir gratulieren den Gewinnern!