

# 10b

## Unentscheidbarkeit und das spezielle Halteproblem

Prof. Dr. Jasmin Blanchette

Lehr- und Forschungseinheit für  
Theoretische Informatik und Theorembeweisen

Stand: 4. April 2024

Basiert auf Folien von PD Dr. David Sabel



## Definition

Eine Sprache  $L$  ist **entscheidbar**, wenn es einen Algorithmus gibt, der bei Eingabe eines Wortes  $w$  in endlicher Zeit feststellt, ob  $w \in L$  gilt oder nicht.

## Definition

Eine Sprache  $L$  ist **entscheidbar**, wenn es einen Algorithmus gibt, der bei Eingabe eines Wortes  $w$  in endlicher Zeit feststellt, ob  $w \in L$  gilt oder nicht.

Präziser:

## Definition

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist **entscheidbar**, wenn die **charakteristische Funktion** von  $L$ ,  $\chi_L : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}$  mit

$$\chi_L(w) = \begin{cases} 1 & \text{falls } w \in L \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

berechenbar ist.

Der  $\chi_L$ -berechnende Algorithmus terminiert in jedem Fall und liefert ein Ergebnis.

## Definition

Eine Sprache  $L$  ist **semi-entscheidbar**, falls  $\chi'_L : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}$  mit

$$\chi'_L(w) = \begin{cases} 1 & \text{falls } w \in L \\ \text{undefiniert} & \text{sonst} \end{cases}$$

berechenbar ist.

Der  $\chi'_L$ -berechnende Algorithmus terminiert nur, falls  $w \in L$ ,  
und läuft anderenfalls endlos.

# Zusammenhang zwischen Entscheidbarkeit und Semi-Entscheidbarkeit

## Satz

Ein Sprache  $L$  ist genau dann entscheidbar, wenn  $L$  und  $\bar{L}$  jeweils semi-entscheidbar sind.

# Zusammenhang zwischen Entscheidbarkeit und Semi-Entscheidbarkeit

## Satz

Ein Sprache  $L$  ist genau dann entscheidbar, wenn  $L$  und  $\bar{L}$  jeweils semi-entscheidbar sind.

## Beweis

$\implies$  Konstruiere aus DTM, die  $\chi_L$  berechnet, zwei DTMs, die  $\chi'_L$  und  $\chi'_{\bar{L}}$  berechnen.

# Zusammenhang zwischen Entscheidbarkeit und Semi-Entscheidbarkeit

## Satz

Ein Sprache  $L$  ist genau dann entscheidbar, wenn  $L$  und  $\bar{L}$  jeweils semi-entscheidbar sind.

## Beweis

⇒ Konstruiere aus DTM, die  $\chi_L$  berechnet, zwei DTMs, die  $\chi'_L$  und  $\chi'_{\bar{L}}$  berechnen.

⇐ Gegeben seien DTMs  $M_L$  und  $M_{\bar{L}}$ , die  $\chi'_L$  und  $\chi'_{\bar{L}}$  berechnen.

Grundgedanke: Lasse  $M_L$  und  $M_{\bar{L}}$  parallel laufen.

Konstruiere eine DTM, die  $\chi_L$  berechnet:

1. Starte mit  $i = 1$ .
2. Simuliere  $i$  Schritte von  $M_L$ .
3. Wenn diese akzeptiert (mit Ausgabe 1), dann akzeptiere mit Ausgabe 1.
4. Ansonsten simuliere  $i$  Schritte von  $M_{\bar{L}}$ .
5. Wenn diese akzeptiert (mit Ausgabe 1), dann akzeptiere mit Ausgabe 0.
6. Ansonsten erhöhe  $i$  um 1 und starte von neuem.

□

# Entscheidbarkeit von Komplement

---

## Korollar

Wenn  $L$  entscheidbar ist, dann ist auch  $\bar{L}$  entscheidbar.



# Entscheidbarkeit von Komplement

---

## Korollar

Wenn  $L$  entscheidbar ist, dann ist auch  $\bar{L}$  entscheidbar.

**Beweis** Da  $L$  entscheidbar ist, sind  $L$  und  $\bar{L}$  semi-entscheidbar.

# Entscheidbarkeit von Komplement

---

## Korollar

Wenn  $L$  entscheidbar ist, dann ist auch  $\bar{L}$  entscheidbar.

**Beweis** Da  $L$  entscheidbar ist, sind  $L$  und  $\bar{L}$  semi-entscheidbar.  
Daher sind  $\overline{\bar{L}} = L$  und  $\bar{L}$  semi-entscheidbar.

# Entscheidbarkeit von Komplement

---

## Korollar

Wenn  $L$  entscheidbar ist, dann ist auch  $\bar{L}$  entscheidbar.

**Beweis** Da  $L$  entscheidbar ist, sind  $L$  und  $\bar{L}$  semi-entscheidbar.

Daher sind  $\overline{\bar{L}} = L$  und  $\bar{L}$  semi-entscheidbar.

Daher ist  $\bar{L}$  entscheidbar. □

## Definition

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  heißt **rekursiv aufzählbar**, falls

- ▶  $L = \emptyset$  oder
- ▶ es eine **totale berechenbare** Funktion  $f : \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$  gibt, sodass  $L = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} f(i)$ .  
Man sagt dann „ $f$  zählt  $L$  auf“.

# Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

---

## **Lemma**

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

# Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

---

## Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

## Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

---

### Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine  $M$ , die  $n$  in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

# Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

## Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine  $M$ , die  $n$  in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

$M$  erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.



# Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

## Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine  $M$ , die  $n$  in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

$M$  erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

Anschließend zählt  $M$  die Zahl auf dem Eingabeband um 1 herunter und fügt bei jedem Herunterzählen ein  $a$  hinzu.

# Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

## Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine  $M$ , die  $n$  in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

$M$  erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

Anschließend zählt  $M$  die Zahl auf dem Eingabeband um 1 herunter und fügt bei jedem Herunterzählen ein  $a$  hinzu.

Dies wird wiederholt bis auf dem Eingabeband 0 steht.

# Beispiel für die rekursive Aufzählbarkeit

## Lemma

Die Sprache  $\Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweis** Wir zeigen nur den Fall  $|\Sigma| = 1$ . Sei  $\Sigma = \{a\}$  und  $n \in \mathbb{N}$ .

Konstruiere eine 2-Band-Turingmaschine  $M$ , die  $n$  in Binärzahldarstellung auf das Eingabeband erhält.

$M$  erzeugt auf dem anderen Band das leere Wort.

Anschließend zählt  $M$  die Zahl auf dem Eingabeband um 1 herunter und fügt bei jedem Herunterzählen ein  $a$  hinzu.

Dies wird wiederholt bis auf dem Eingabeband 0 steht.

Dann steht auf dem anderen Band  $f(n) = \underbrace{a \cdots a}_n$ .

□

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

---

## **Satz**

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

## Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

## Beweis

⇒ Sei  $f$  die totale berechenbare Funktion, die  $L$  aufzählt.  
Dann berechnet der folgende Algorithmus  $\chi'_L(w)$ :

```
für  $i = 0, 1, 2, 3, \dots$  tue  
  wenn  $f(i) = w$  dann  
    stoppe und gib 1 aus  
Ende  
Ende
```

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

---

## Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

**Beweis** (Fortsetzung)

← Wenn  $L = \emptyset$ , dann ist  $L$  rekursiv aufzählbar.

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

## Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

## Beweis (Fortsetzung)

← Wenn  $L = \emptyset$ , dann ist  $L$  rekursiv aufzählbar.

Sonst, sei  $M$  eine Turingmaschine, die  $\chi'_L$  berechnet und sei  $u \in L$  ein Wort. Wir müssen zeigen, dass es eine totale und berechenbare Funktion  $f$  gibt, die  $L$  aufzählt. Wir konstruieren eine Turingmaschine  $M'$ , die  $f$  berechnet.

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

## Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

## Beweis (Fortsetzung)

← Wenn  $L = \emptyset$ , dann ist  $L$  rekursiv aufzählbar.

Sonst, sei  $M$  eine Turingmaschine, die  $\chi'_L$  berechnet und sei  $u \in L$  ein Wort. Wir müssen zeigen, dass es eine totale und berechenbare Funktion  $f$  gibt, die  $L$  aufzählt. Wir konstruieren eine Turingmaschine  $M'$ , die  $f$  berechnet. Sei  $n$  eine Eingabe. Wir interpretieren  $n$  als  $c(x, y)$ .



# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

## Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

## Beweis (Fortsetzung)

← Wenn  $L = \emptyset$ , dann ist  $L$  rekursiv aufzählbar.

Sonst, sei  $M$  eine Turingmaschine, die  $\chi'_L$  berechnet und sei  $u \in L$  ein Wort. Wir müssen zeigen, dass es eine totale und berechenbare Funktion  $f$  gibt, die  $L$  aufzählt. Wir konstruieren eine Turingmaschine  $M'$ , die  $f$  berechnet.

Sei  $n$  eine Eingabe. Wir interpretieren  $n$  als  $c(x, y)$ .

$M'$  simuliert  $y$  Schritte von  $M$  bei Eingabe  $g(x)$ , wobei  $g$  die  $\Sigma^*$  aufzählende Funktion ist.

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

## Satz

Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

## Beweis (Fortsetzung)

← Wenn  $L = \emptyset$ , dann ist  $L$  rekursiv aufzählbar.

Sonst, sei  $M$  eine Turingmaschine, die  $\chi'_L$  berechnet und sei  $u \in L$  ein Wort. Wir müssen zeigen, dass es eine totale und berechenbare Funktion  $f$  gibt, die  $L$  aufzählt. Wir konstruieren eine Turingmaschine  $M'$ , die  $f$  berechnet.

Sei  $n$  eine Eingabe. Wir interpretieren  $n$  als  $c(x, y)$ .

$M'$  simuliert  $y$  Schritte von  $M$  bei Eingabe  $g(x)$ , wobei  $g$  die  $\Sigma^*$  aufzählende Funktion ist.

Wenn  $M$  nach  $y$  Schritten  $g(x)$  akzeptiert, dann akzeptiert  $M'$  mit Ausgabe  $g(x)$ . Sonst, akzeptiert  $M'$  mit Ausgabe  $u$ .

**Beweis** (Fortsetzung)

$M'$  berechnet die Funktion

$$f(n) = \begin{cases} w & \text{falls } w = g(\text{left}(n)) \text{ und } M \text{ akzeptiert } w \text{ in } \text{right}(n) \text{ Schritten} \\ u & \text{sonst} \end{cases}$$

# Rekursiv aufzählbar = semi-entscheidbar

---

## **Beweis** (Fortsetzung)

$M'$  berechnet die Funktion

$$f(n) = \begin{cases} w & \text{falls } w = g(\text{left}(n)) \text{ und } M \text{ akzeptiert } w \text{ in } \text{right}(n) \text{ Schritten} \\ u & \text{sonst} \end{cases}$$

$f$  zählt  $L$  auf, da für jedes Wort  $w$  ein  $x$  existiert mit  $g(x) = w$  und ein  $y$  existiert, sodass  $M$  mit Eingabe  $w$  nach  $y$  Schritten akzeptiert. □

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.
- ▶  $L$  ist semi-entscheidbar.

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.
- ▶  $L$  ist semi-entscheidbar.
- ▶  $L$  ist rekursiv aufzählbar.



# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.
- ▶  $L$  ist semi-entscheidbar.
- ▶  $L$  ist rekursiv aufzählbar.
- ▶ Es gibt eine Turingmaschine  $M$ , die  $L$  akzeptiert (d.h.  $L(M) = L$ ).

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.
- ▶  $L$  ist semi-entscheidbar.
- ▶  $L$  ist rekursiv aufzählbar.
- ▶ Es gibt eine Turingmaschine  $M$ , die  $L$  akzeptiert (d.h.  $L(M) = L$ ).
- ▶  $\chi'_L$  ist Turing-, WHILE- bzw. GOTO-berechenbar.

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.
- ▶  $L$  ist semi-entscheidbar.
- ▶  $L$  ist rekursiv aufzählbar.
- ▶ Es gibt eine Turingmaschine  $M$ , die  $L$  akzeptiert (d.h.  $L(M) = L$ ).
- ▶  $\chi'_L$  ist Turing-, WHILE- bzw. GOTO-berechenbar.
- ▶ Es gibt berechenbare Funktionen, die  $L$  als Wertebereich haben (nämlich die  $L$  aufzählende Funktion).

# Zusammenfassung: Äquivalente Eigenschaften

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

- ▶  $L$  ist vom Typ 0.
- ▶  $L$  ist semi-entscheidbar.
- ▶  $L$  ist rekursiv aufzählbar.
- ▶ Es gibt eine Turingmaschine  $M$ , die  $L$  akzeptiert (d.h.  $L(M) = L$ ).
- ▶  $\chi'_L$  ist Turing-, WHILE- bzw. GOTO-berechenbar.
- ▶ Es gibt berechenbare Funktionen, die  $L$  als Wertebereich haben (nämlich die  $L$  aufzählende Funktion).
- ▶ Es gibt berechenbare Funktionen, die  $L$  als Definitionsbereich haben (nämlich  $\chi'_L$ ).

## Rekursiv aufzählbar $\neq$ abzählbar

---

Eine Sprache  $L$  ist **abzählbar**, wenn es eine **totale** Funktion  $f : \mathbb{N} \rightarrow L$  gibt, sodass  $\bigcup_{i \in \mathbb{N}} f(i) = L$ .

Beachte: Abzählbarkeit fordert nicht, dass  $f$  **berechenbar** ist.

# Gödelisierung von Turingmaschinen

---

Ziel: Stelle **Turingmaschinenbeschreibung** als natürliche Zahl in **Binärzahldarstellung** dar.

Andere Turingmaschinen können die Beschreibung als Eingabe erhalten, erzeugen usw.

# Gödelisierung von Turingmaschinen

---

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

- ▶  $\Gamma = \{a_0, \dots, a_k\}$ , wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$
- ▶  $Z = \{z_0, \dots, z_n\}$
- ▶  $E = \{z_n\}$

# Gödelisierung von Turingmaschinen

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

- ▶  $\Gamma = \{a_0, \dots, a_k\}$ , wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$
- ▶  $Z = \{z_0, \dots, z_n\}$
- ▶  $E = \{z_n\}$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_j, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit  $D_m = 0$ , falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$



# Gödelisierung von Turingmaschinen

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

- ▶  $\Gamma = \{a_0, \dots, a_k\}$ , wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$
- ▶  $Z = \{z_0, \dots, z_n\}$
- ▶  $E = \{z_n\}$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_j, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit  $D_m = 0$ , falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$

Für  $\delta$  schreibe alle  $\delta$ -Wörter hintereinander.

# Gödelisierung von Turingmaschinen

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

- ▶  $\Gamma = \{a_0, \dots, a_k\}$ , wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$
- ▶  $Z = \{z_0, \dots, z_n\}$
- ▶  $E = \{z_n\}$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_j, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit  $D_m = 0$ , falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$

Für  $\delta$  schreibe alle  $\delta$ -Wörter hintereinander.

Schließlich: Kodiere Alphabet  $\{0, 1, \#\}$  durch  $\{0 \mapsto 00, 1 \mapsto 01, \# \mapsto 11\}$ .

Wende dies auf die Kodierung von  $\delta$  an.

# Gödelisierung von Turingmaschinen

Sei  $(Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$  eine DTM mit  $\Sigma = \{0, 1\}$  und

- ▶  $\Gamma = \{a_0, \dots, a_k\}$ , wobei  $a_0 = \square$ ,  $a_1 = \#$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 1$
- ▶  $Z = \{z_0, \dots, z_n\}$
- ▶  $E = \{z_n\}$

Für  $\delta(z_p, a_i) = (z_q, a_j, D)$  erzeuge Wort über Alphabet  $\{0, 1, \#\}$ :

$$\#\#bin(p)\#bin(i)\#bin(q)\#bin(j)\#bin(D_m)$$

mit  $D_m = 0$ , falls  $D = L$ ,  $D_m = 1$ , falls  $D = R$ ,  $D_m = 2$ , falls  $D = N$

Für  $\delta$  schreibe alle  $\delta$ -Wörter hintereinander.

Schließlich: Kodiere Alphabet  $\{0, 1, \#\}$  durch  $\{0 \mapsto 00, 1 \mapsto 01, \# \mapsto 11\}$ .

Wende dies auf die Kodierung von  $\delta$  an.

Wir bezeichnen mit  $w_M$  die so kodierte DTM  $M$ .

# Gödelisierung von Turingmaschinen

---

- ▶ Nicht jedes Wort über  $\{0, 1\}$  entspricht der Kodierung einer DTM.
- ▶ Sei  $\hat{M}$  eine beliebige aber feste DTM.
- ▶ Definiere für jedes  $w \in \{0, 1\}^*$  die zugehörige DTM  $M_w$ :

$$M_w := \begin{cases} M & \text{falls } w = w_M \\ \hat{M} & \text{sonst} \end{cases}$$

## Definition

Das **spezielle Halteproblem** ist die Sprache

$$K := \{w \in \{0, 1\}^* \mid M_w \text{ hält für Eingabe } w\}$$

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

---

## Satz

Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit **unentscheidbar**).

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

---

## Satz

Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit **unentscheidbar**).

**Beweis** Durch Widerspruch. Wir nehmen an, dass  $K$  entscheidbar ist.

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

---

## Satz

Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit **unentscheidbar**).

**Beweis** Durch Widerspruch. Wir nehmen an, dass  $K$  entscheidbar ist.

Dann ist  $\chi_K$  berechenbar, und es gibt eine DTM  $M$ , die  $\chi_K$  berechnet.



# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Satz

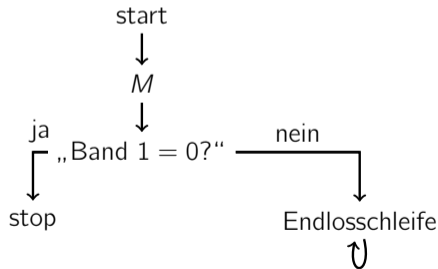
Das spezielle Halteproblem ist nicht entscheidbar (und damit **unentscheidbar**).

**Beweis** Durch Widerspruch. Wir nehmen an, dass  $K$  entscheidbar ist.

Dann ist  $\chi_K$  berechenbar, und es gibt eine DTM  $M$ , die  $\chi_K$  berechnet.

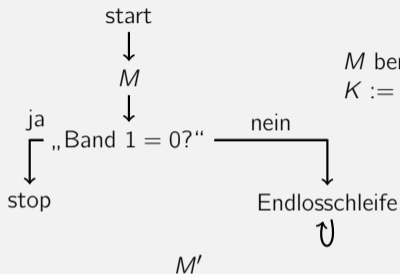
Konstruiere  $M'$  wie folgt:

1.  $M'$  lässt  $M$  ablaufen.
2. Wenn  $M$  mit 0 auf dem Band endet, dann akzeptiert  $M'$ .
3. Wenn  $M$  mit 1 auf dem Band endet, dann läuft  $M'$  in eine Endlosschleife.



# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:

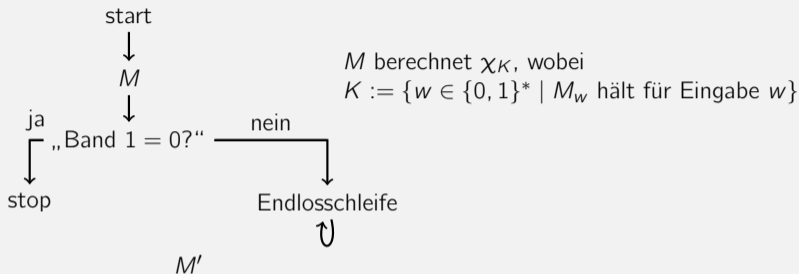


$M$  berechnet  $\chi_K$ , wobei  
 $K := \{w \in \{0, 1\}^* \mid M_w \text{ hält für Eingabe } w\}$

**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:

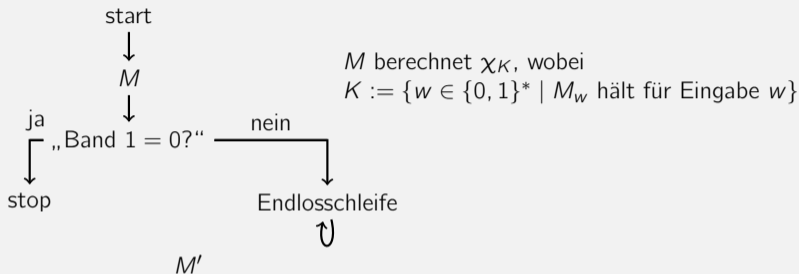


**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

$M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:

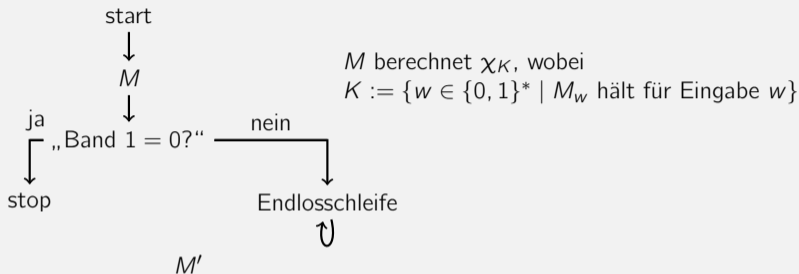


**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

$M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$   
g.d.w.  $M$  angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

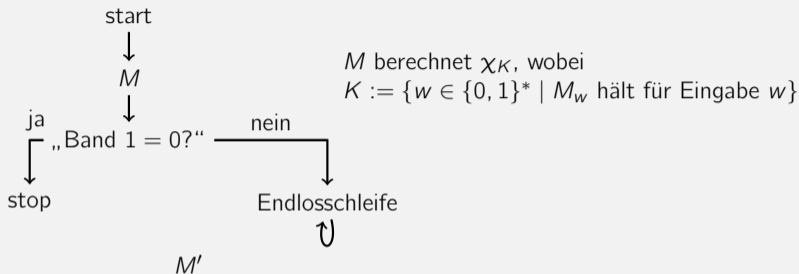
$M'$  h\"alt f\"ur Eingabe  $w_{M'}$

g.d.w.  $M$  angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus

g.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

$M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$

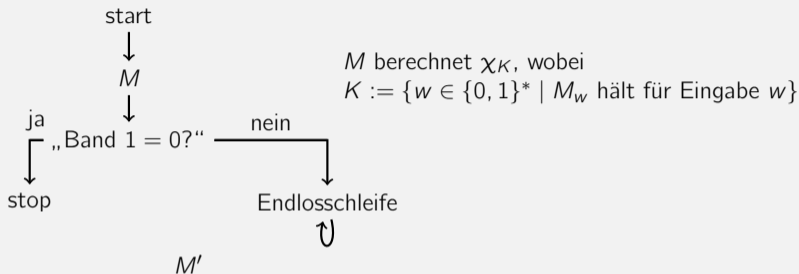
g.d.w.  $M$  angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus

g.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$

g.d.w.  $w_{M'} \notin K$

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:

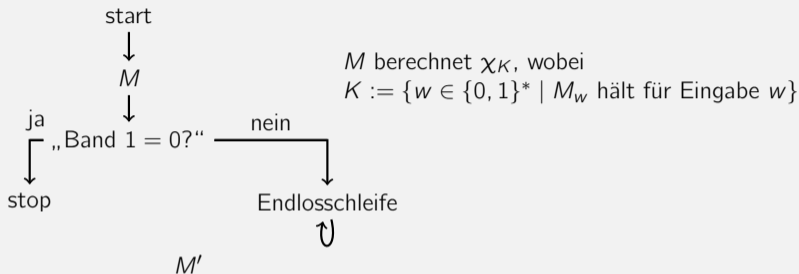


**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

- $M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$
- g.d.w.  $M$  angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus
- g.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$
- g.d.w.  $w_{M'} \notin K$
- g.d.w.  $M'$  hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

Zur Erinnerung:



**Beweis** (Fortsetzung) Betrachte nun  $M'$  auf der Eingabe  $w_{M'}$ :

$M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$

g.d.w.  $M$  angesetzt auf  $w_{M'}$  gibt 0 aus

g.d.w.  $\chi_K(w_{M'}) = 0$

g.d.w.  $w_{M'} \notin K$

g.d.w.  $M'$  hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$



# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

---

**Beweis** (Fortsetzung) Es gilt also:

$M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$  g.d.w.  $M'$  hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$ .

Widerspruch.  $K$  ist daher nicht entscheidbar, sondern unentscheidbar. □

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

---

**Beweis** (Fortsetzung) Es gilt also:

$M'$  hält für Eingabe  $w_{M'}$  g.d.w.  $M'$  hält nicht für Eingabe  $w_{M'}$ .

Widerspruch.  $K$  ist daher nicht entscheidbar, sondern unentscheidbar. □

Der Beweis, dass  $K$  unentscheidbar ist, verwendet ein [Diagonalisierungsargument](#), das wir gleich genauer erläutern.

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...
...	...	...	...	...

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...
...	...	...	...	...
$M_{w_D}$				

Eintrag in Zeile  $i$  und Spalte  $j$ : ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_j$  akzeptiert, nein sonst.

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...
...	...	...	...	...
$M_{w_D}$	nein			

Eintrag in Zeile  $i$  und Spalte  $j$ : ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_j$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \bar{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}$ .

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...
...	...	...	...	...
$M_{w_D}$	nein	ja		

Eintrag in Zeile  $i$  und Spalte  $j$ : ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_j$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \bar{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}$ .

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...
...	...	...	...	...
$M_{w_D}$	nein	ja	nein	

Eintrag in Zeile  $i$  und Spalte  $j$ : ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_j$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \bar{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}$ .

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

Der Eintrag in Zeile  $M_{w_D}$  und Spalte  $w_D$  ist ja g.d.w. der Eintrag nein ist.

Widerspruch.  $D = \bar{K}$  und  $K$  sind daher nicht entscheidbar. □

# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...	$w_D$
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...	...
...	...	...	...	...	...
$M_{w_D}$	nein	ja	nein	...	...

Eintrag in Zeile  $i$  und Spalte  $j$ : ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_j$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \bar{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}$ .

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

Der Eintrag in Zeile  $M_{w_D}$  und Spalte  $w_D$  ist ja g.d.w. der Eintrag nein ist.

Widerspruch.  $D = \bar{K}$  und  $K$  sind daher nicht entscheidbar. □



# Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Alternativer Beweis

	$w_1$	$w_2$	$w_3$	...	$w_D$
$M_{w_1}$	ja	nein	ja	...	...
$M_{w_2}$	nein	nein	ja	...	...
$M_{w_3}$	ja	nein	ja	...	...
...	...	...	...	...	...
$M_{w_D}$	nein	ja	nein	...	??

Eintrag in Zeile  $i$  und Spalte  $j$ : ja, wenn  $M_{w_i}$  bei Eingabe  $w_j$  akzeptiert, nein sonst.

Sei  $D = \bar{K} = \{w_i \mid M_{w_i} \text{ hält nicht für Eingabe } w_i\}$ .

Wir nehmen an, dass  $w_D$  die Beschreibung von DTM  $M_{w_D}$  ist, die  $\chi_D$  berechnet.

Der Eintrag in Zeile  $M_{w_D}$  und Spalte  $w_D$  ist ja g.d.w. der Eintrag nein ist.

Widerspruch.  $D = \bar{K}$  und  $K$  sind daher nicht entscheidbar. □

# Semi-Entscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

---

$K$  ist semi-entscheidbar:

**wiederhole für**  $i = 0, 1, \dots$ :

Simuliere  $i$  Schritte von  $M_w$  auf Eingabe  $w$ .

Wenn  $M_w$  akzeptiert, dann akzeptiere und gib 1 aus.

Da  $K$  unentscheidbar aber semi-entscheidbar ist, heißt  $\overline{K}$  ist nicht semi-entscheidbar.