Institut für Informatik der Ludwig-Maximilians-Universität München
Prof. Dr. Jasmin Blanchette
Lydia Kondylidou
Jannis Limperg

SoSe 2023
25.09.2023

Nachholklausur zur Vorlesung

Theoretische Informatik für Medieninformatiker

Die Bearbeitungszeit beträgt **90 Minuten**. Hilfsmittel sind nicht erlaubt, auch das Mitführen ausgeschalteter elektronischer Geräte wird als Betrug gewertet. Schreiben Sie Ihren vollständigen Namen und Ihre Matrikelnummer deutlich lesbar auf dieses Deckblatt, sowie Ihren Namen in die Kopfzeile auf **jedem Blatt** der Klausurangabe. Geben Sie alle Blätter ab, lassen Sie diese zusammengeheftet. Verwenden Sie nur **dokumentenechte Stifte** und **weder** die Farben **rot noch grün**.

Kontrollieren Sie, ob Sie alle Aufgabenblätter erhalten haben. Aufgabenstellungen befinden sich auf den **Seiten 1–11**. Sie dürfen die Rückseiten für Nebenrechnungen nutzen. Falls Sie die Rückseiten für Antworten nutzen, so markieren Sie klar, was zu welcher Aufgabe gehört und geben Sie in der entsprechenden Aufgabe an, wo alle Teile Ihrer Antwort zu finden sind. Streichen Sie alles durch, was nicht korrigiert werden soll.

Lesen Sie die Aufgabenstellungen vollständig durch, bevor Sie mit der Bearbeitung der Aufgaben beginnen. Es gibt 4 unterschiedlich gewichtete Aufgaben zu insgesamt 75 Punkten. Mit 38 Punkten haben Sie sicherlich bestanden. Die Teilaufgaben können unabhängig voneinander bearbeitet werden.

Mit Ihrer Unterschrift bestätigen Sie, dass Sie zu Beginn der Klausur in ausreichend guter gesundheitlicher Verfassung sind und diese Klausurprüfung verbindlich annehmen.

Nachname:

Vorname:

Matrikelnummer:

Studiengang:

☐ Die Klausur soll nicht korrigiert werden

Hinweis: Ist das Kästchen **nicht** angekreuzt, wird die Klausur **gewertet**.

Hiermit erkläre ich die Richtigkeit der obigen Angaben: ______________________
(Unterschrift)

Die folgende Tabelle **nicht** ausfüllen:

Aufgabe	1	2	3	4	$\sum$	Bonus	Note
Punkte	29	18	16	12	**75**		
Erreicht							

Aufgabe 1 (Reguläre Sprachen): (29 Punkte)

a) Die Sprache $L_1 \subseteq \{a, b, c\}^*$ sei definiert als

$$L_1 := \{baucb \mid u \in \{a, b, c\}^*\}$$

L_1 enthält daher genau alle Wörter über $\{a, b, c\}$, die mit ba anfangen und cb enden.

Geben Sie den Zustandsgraphen eines nichtdeterministischen endlichen Automaten (ohne ε-Übergänge) A_1 an, für den gilt: $L(A_1) = L_1$.

b) Die Sprache L_2 sei definiert als

$$L_2 := \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid \#_b(w) \geq 2\}$$

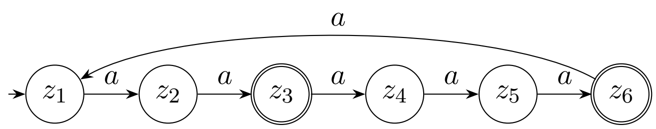
Die Sprache L_2 enthält daher alle Wörter über $\{a, b, c, d\}$, die mindestens zwei b's enthalten. Geben Sie einen regulären Ausdruck α mit $L(\alpha) = L_2$ an.

Die Aufgabe wird auf dem nächsten Blatt fortgesetzt.

Fortsetzung von Aufgabe 1:

c) Berechnen Sie für den folgenden deterministischen endlichen Automaten A_2 (der Wörter über dem Alphabet $\Sigma = \{a\}$ verarbeitet) den **Minimalautomaten**, d.h. einen deterministischen endlichen Automaten, der die gleiche Sprache akzeptiert und eine minimale Anzahl an Zuständen benutzt.

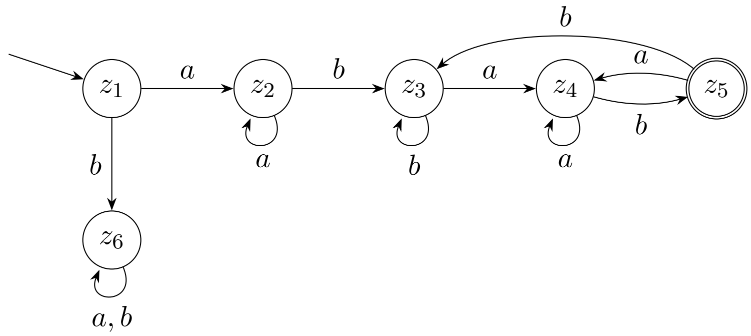
Erläutern Sie Ihre Berechnung, indem Sie die Minimierungstabelle angeben, und geben Sie den Minimalautomaten als Zustandsgraphen an.



Die Aufgabe wird auf dem nächsten Blatt fortgesetzt.

Fortsetzung von Aufgabe 1:

d) Der folgende Automat A_3



ist ein DFA mit Eingabealphabet $\Sigma = \{a, b\}$.

Begründen Sie für jedes der Zustandspaare

(i) (z_4, z_5)

(ii) (z_1, z_2)

(iii) (z_3, z_6)

warum die beiden Zustände des Paares **nicht äquivalent** sind.

Aufgabe 2 (Kontextfreiheit): **(18 Punkte)**

a) Die Sprache L_3 über $\{a, b, c, d\}$ sei definiert als

$$L_3 := \{a^i b^j c^j d^k \mid i, j, k \in \mathbb{N}_{>0}\}$$

Informell: Alle Wörter aus L_3 sind von der Form $a^i b^j c^j d^k$, wobei i, j, k positive Zahlen sind.

Geben Sie eine **kontextfreie Grammatik** G_1 an, die L_3 erzeugt (d.h. $L(G_1) = L_3$) und erläutern Sie kurz, warum G_1 die Sprache L_3 erzeugt: Beschreiben Sie beispielsweise, welche „Aufgabe“ die einzelnen Nichtterminale bei der Erzeugung übernehmen.

Geben Sie zusätzlich eine **Rechtsableitung** für das Wort *abbccdd* für Ihre Grammatik an.

Die Aufgabe wird auf dem nächsten Blatt fortgesetzt.

Fortsetzung von Aufgabe 2:

b) Sei $G_2 = (\{S, T, U\}, \{a, b\}, P, S)$ mit

$$\begin{aligned} P = \{S &\to SS \mid TT \mid UU \\ T &\to ST \mid a \\ U &\to TU \mid b\} \end{aligned}$$

eine kontextfreie Grammatik.

Entscheiden Sie, ob $baabaa \in L(G_2)$, indem Sie den Algorithmus von Cocke, Younger und Kasami (CYK-Algorithmus) ausführen. Geben Sie die dabei entstehende Tabelle und die Ausgabe des Algorithmus an und dokumentieren Sie Ihren Rechenweg.

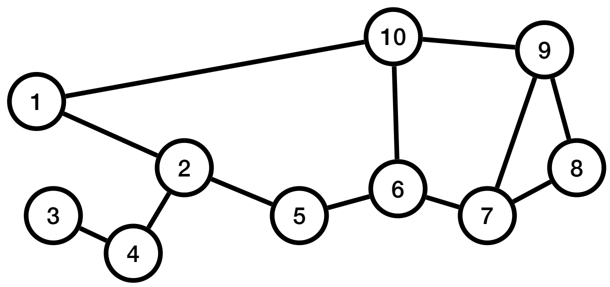
Aufgabe 3 (Komplexitätstheorie): **(16 Punkte)**

Wir erinnern zunächst an die Definition des INDEPENDENT-SET-Problems:

gegeben:	Ein ungerichteter Graph $G = (V, E)$ und eine Zahl $k \in \mathbb{N}$
gefragt:	Besitzt G eine unabhängige Knotenmenge der Größe mindestens k?

Für einen ungerichteten Graphen $G = (V, E)$ ist $V' \subseteq V$ eine *unabhängige Knotenmenge*, wenn keine zwei Knoten aus V' über eine Kante verbunden sind, d.h. $u, v \in V' \implies \{u, v\} \notin E$.

a) Es sei G_1 der folgende Graph und $k = 4$:



Zeigen Sie, dass $(G_1, k) \in$ INDEPENDENT-SET gilt.

Die Aufgabe wird auf dem nächsten Blatt fortgesetzt.

Fortsetzung von Aufgabe 3:

b) Es sei G_1 derselbe Graph wie in Frage a) und $k = 10$. Gilt $(G_1, k) \in$ INDEPENDENT-SET? Begründen Sie kurz Ihre Antwort.

Die Aufgabe wird auf dem nächsten Blatt fortgesetzt.

Fortsetzung von Aufgabe 3:

c) Der folgende Beweis ist falsch. Lokalisieren Sie den Fehler und begründen Sie, wieso der Beweis falsch ist.

Satz: INDEPENDENT-SET ist in $\mathcal{NP}$.

Beweis: Wir zeigen CLIQUE $\leq_{\mathrm{p}}$ INDEPENDENT-SET. Da CLIQUE in $\mathcal{NP}$ liegt, liegt auch INDEPENDENT-SET in $\mathcal{NP}$.

Sei $f((V, E, m)) = (V, \overline{E}, m)$ wobei $\overline{E} = \{\{u, v\} \mid u, v \in V, \{u, v\} \notin E\}$. Dann gilt: (V, E) hat eine Clique der Größe m g.d.w. $(V, \overline{E})$ eine unabhängige Knotenmenge der Größe m hat. Da die Funktion f in Polynomialzeit berechnet werden kann, gilt CLIQUE $\leq_{\mathrm{p}}$ INDEPENDENT-SET.

Aufgabe 4 (Gemischte Fragen): (12 Punkte)

Pro Frage gibt es **genau eine richtige** Antwort.

Jede Antwort ist 2 Punkte wert. Eine Antwort, bei der 0 oder mindestens 2 Kästchen angekreuzt sind, zählt als falsch.

Das CLIQUE-Problem ist in $\mathcal{NP}$. Zudem ist Folgendes bekannt:

- ☐ CLIQUE $\in \mathcal{P}$
- ☐ CLIQUE $\notin \mathcal{P}$
- ☐ CLIQUE ist $\mathcal{NP}$-schwer
- ☐ Wenn $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$, dann CLIQUE $\in \mathcal{P}$

Sei L_4 eine Sprache mit SAT $\leq_{\mathrm{p}} L_4$. Dann ist Folgendes bekannt:

- ☐ L_4 ist in $\mathcal{P}$
- ☐ $\overline{L_4}$ ist in $\mathcal{P}$
- ☐ L_4 ist in $\mathcal{NP}$
- ☐ L_4 ist $\mathcal{NP}$-schwer

Die Grammatik $G = (\{A, B\}, \{a, b\}, P, A)$ mit

$$\begin{aligned} P = \{&a \to B, \\ &bA \to A\} \end{aligned}$$

ist

- ☐ vom Typ 0, aber nicht vom Typ 1
- ☐ vom Typ 1, aber nicht vom Typ 2
- ☐ vom Typ 2, aber nicht vom Typ 3
- ☐ vom Typ 3

Die Aufgabe wird auf dem nächsten Blatt fortgesetzt.

Fortsetzung von Aufgabe 4:

Kontextfreie Sprachen

- ☐ sind **nicht** bezüglich Vereinigung abgeschlossen
- ☐ sind bezüglich Kleeneschem Abschluss abgeschlossen
- ☐ sind bezüglich Komplement abgeschlossen
- ☐ sind bezüglich Schnitt abgeschlossen

Sei L_5 eine kontextsensitive Sprache.

- ☐ Dann gibt es einen DFA, der L_5 akzeptiert.
- ☐ Dann gibt es einen NFA, der L_5 akzeptiert, aber keinen DFA.
- ☐ Dann gibt es einen Kellerautomaten, der L_5 akzeptiert, aber keinen NFA oder DFA.
- ☐ Dann gibt es eine Turingmaschine, die L_5 akzeptiert, aber keinen Kellerautomaten, NFA oder DFA.

Die Grammatik $G = (\{A, B, C, D\}, \{a, b\}, P, A)$ mit

$$
\begin{aligned}
P = \{ & A \to a, \\
& A \to BC, \\
& B \to b, \\
& bB \to CC, \\
& D \to b, \\
& aD \to BC\}
\end{aligned}
$$

ist

- ☐ vom Typ 0, aber nicht vom Typ 1
- ☐ vom Typ 1, aber nicht vom Typ 2
- ☐ vom Typ 2, aber nicht vom Typ 3
- ☐ vom Typ 3