

Lösung Aufgabe 1 (Reguläre Sprachen):**(33 Punkte)**

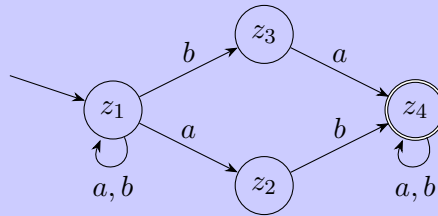
a) Die Sprache $L_1 \subseteq \{a, b\}^*$ sei definiert als

$$L_1 := \{uabv \mid u, v \in \{a, b\}^*\} \cup \{ubav \mid u, v \in \{a, b\}^*\}$$

L_1 enthält daher genau alle Wörter über $\{a, b\}$, die ab oder ba als Teilwort haben.

Geben Sie den Zustandsgraphen eines nichtdeterministischen endlichen Automaten (ohne ε -Übergänge) A_1 an, für den gilt: $L(A_1) = L_1$. (7 Punkte)

LÖSUNG: A_1 :



7 Punkte, wenn alles stimmt

1 Punkt Abzug bei fehlendem Startzustand

1 Punkt Abzug bei fehlendem Endzustand

1 Punkt Abzug bei falschem Übergang

Fortsetzung von Aufgabe 1:

b) Die Sprache $L_2 \subseteq \{a, b, c\}^*$ sei definiert als

$$L_2 := \{w \in \{a, b, c\}^* \mid \#_c(w) = 3\}$$

Die Sprache L_2 enthält daher alle Wörter über $\{a, b, c\}$, die genau drei c 's enthalten.

Geben Sie einen regulären Ausdruck α mit $L(\alpha) = L_2$ an. (5 Punkte)

LÖSUNG:

$$\alpha = ((a|b)^*c(a|b)^*c(a|b)^*c(a|b)^*)$$

2 Punkte Abzug falls ≥ 3 oder ≤ 3 statt $= 3$

1 Punkt Abzug für jeden fehlenden $(a|b)^*$ Block

1 Punkt Abzug für jeden fehlenden c Block

1 Punkt falls nur 3 c 's

2 Punkte Abzug für Sprachen-Ausdruck statt Regex (z.B. $\{a, b\}^*$ statt $(a|b)^*$)

Fortsetzung von Aufgabe 1:

- c) Bestimmen Sie den Index der Nerode-Relation für die Sprache $L_2 = \{w \in \{a, b, c\}^* \mid \#_c(w) = 3\}$ und begründen Sie Ihre Antwort. (4 Punkte)

LÖSUNG: L_2 :

$[\varepsilon]_{\sim_{L_2}}$ = alle Wörter w mit $\#_c(w) = 0$

$[c]_{\sim_{L_2}}$ = alle Wörter w mit $\#_c(w) = 1$

$[cc]_{\sim_{L_2}}$ = alle Wörter w mit $\#_c(w) = 2$

$[ccc]_{\sim_{L_2}}$ = alle Wörter w mit $\#_c(w) = 3$

$[cccc]_{\sim_{L_2}}$ = alle Wörter w mit $\#_c(w) > 3$

Die Klassen sind disjunkt, da für c^i und c^j mit $0 \leq i < j \leq 4$ $c^i c^{3-i} \in L$ aber $c^j c^{3-i} \notin L$.

Daher gilt $\text{Index}(\sim_{L_2}) = 5$.

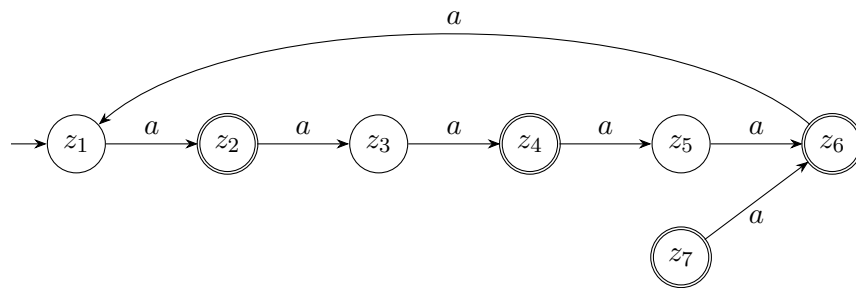
3 Punkte für richtigen Index, 1 Punkt für Begründung

1 Punkt Abzug für jede fehlende Klasse, jedoch mindestens 1 Punkt, wenn $[cccc]$ gefunden wurde

Fortsetzung von Aufgabe 1:

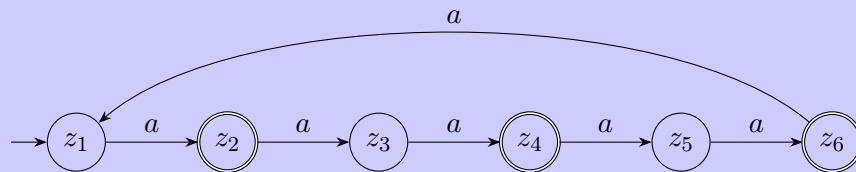
- d) Berechnen Sie für den folgenden deterministischen endlichen Automaten A_2 (der Wörter über dem Alphabet $\Sigma = \{a\}$ verarbeitet) den **Minimalautomaten**, d.h. einen deterministischen endlichen Automaten, der die gleiche Sprache akzeptiert und eine minimale Anzahl an Zuständen benutzt.

Erläutern Sie Ihre Berechnung, indem Sie die Minimierungstabelle angeben, und geben Sie den Minimalautomaten als Zustandsgraphen an.

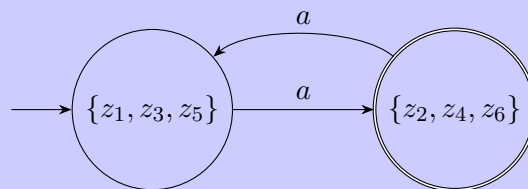


(11 Punkte)

LÖSUNG: Der DFA nach dem Entfernen nicht erreichbarer Zustände ist wie folgt:



Minimaler DFA:



Berechnung:

z_2	X				
z_3		X			
z_4	X		X		
z_5		X		X	
z_6	X		X		X
	z_1	z_2	z_3	z_4	z_5

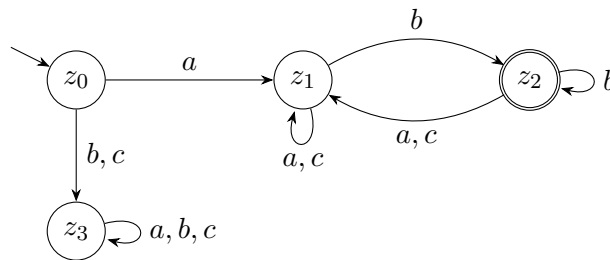
Notation: X : Als verschieden erkannt in der Initialisierung.

- 2 Punkte für Entfernen von z_7 (kein Punktabzug falls Begründung fehlt)
- 5 Punkte für die Tabelle:
5 Punkte für Anfangsmarkierungen
1 Punkt Abzug für jeden falschen Tabelleneintrag

- 4 Punkte für den Minimalautomaten:
 - 1 Punkt Abzug wenn Start- und/oder Endzustand nicht gekennzeichnet sind
 - 1 Punkt Abzug für jeden falschen Übergang
- 1 Punkt Abzug, falls z_7 erst nachträglich entfernt

Fortsetzung von Aufgabe 1:

e) Der folgende Automat A_3



ist bereits ein Minimalautomat mit Eingabealphabet $\Sigma = \{a, b, c\}$.

Begründen Sie für jedes der Zustandspaare

- (i) (z_0, z_1)
- (ii) (z_0, z_2)
- (iii) (z_1, z_3)

warum die beiden Zustände des Paares **nicht äquivalent** sind.

(6 Punkte)

LÖSUNG: Zustände z, z' sind äquivalent g.d.w. $\forall w \in \Sigma^* : \widehat{\delta}(z, w) \in E \iff \widehat{\delta}(z', w) \in E$.

- (i) (z_0, z_1) : $\widehat{\delta}(z_0, b) = z_3 \notin E$ aber $\widehat{\delta}(z_1, b) = z_2 \in E$
- (ii) (z_0, z_2) : $\widehat{\delta}(z_0, \varepsilon) = z_0 \notin E$ aber $\widehat{\delta}(z_2, \varepsilon) = z_2 \in E$
- (iii) (z_1, z_3) : $\widehat{\delta}(z_1, b) = z_2 \in E$ aber $\widehat{\delta}(z_3, b) = z_3 \notin E$ oder
 $\widehat{\delta}(z_2, b) = z_4 \notin E$ aber $\widehat{\delta}(z_4, b) = z_3 \in E$

2 Punkte pro Antwort

Lösung Aufgabe 2 (Kontextfreiheit):**(28 Punkte)**

a) Die Sprache L_3 über $\{a, b, c, d\}$ sei definiert als

$$L_3 := \{a^i b^i c^j d^j \mid i, j \in \mathbb{N}_{>0}\}$$

Informell: Alle Wörter aus L_3 sind von der Form $a^i b^i c^j d^j$, wobei i, j positive Zahlen sind.

- (i) Geben Sie eine **kontextfreie Grammatik** G_1 an, die L_3 erzeugt (d.h. $L(G_1) = L_3$) und erläutern Sie, warum G_1 die Sprache L_3 erzeugt. Beschreiben Sie beispielsweise, welche „Aufgabe“ die einzelnen Nichtterminale bei der Erzeugung übernehmen. (5 Punkte)

Geben Sie zusätzlich eine **Linksableitung** für das Wort $aabbccddd$ für Ihre Grammatik an. (3 Punkte)

LÖSUNG: $G_1 = (V, \{a, b, c, d\}, P, S)$ mit $V = \{S, X, Y\}$ und $P = \{S \rightarrow XY, X \rightarrow aXb, X \rightarrow ab, Y \rightarrow cYd, Y \rightarrow cd\}$. Erläuterung:

- S erzeugt zunächst XY . Aus X lassen sich beliebig viele a/b -Paare erzeugen (jedoch mindestens 1), und ähnlich mit Y und c/d -Paare.

Linksableitung: $S \Rightarrow XY \Rightarrow aXbY \Rightarrow aabbY \Rightarrow aabbcYd \Rightarrow aabbccYdd \Rightarrow aabbccddd$

5 Punkte für die Grammatik: 3 Punkte für die Grammatik, 2 Punkte für die Erläuterung
Maximal 1 Punkt falls Grammatik ganz falsch.

0 Punkte wenn die Grammatik nicht kontextfrei ist.

Maximal 1 Punkt für Erläuterung bei falscher Grammatik.

3 Punkte für die Linksableitung: 1 Punkt falls keine Linksableitung oder falls Syntaxbaum.

Fortsetzung von Aufgabe 2:

(ii) Zeigen Sie mit dem Pumping-Lemma für reguläre Sprachen, dass

$$L_3 = \{a^i b^i c^j d^j \mid i, j \in \mathbb{N}_{>0}\}$$

nicht regulär ist.

(10 Punkte)

Zur Erinnerung:

Pumping-Lemma für reguläre Sprachen.

Sei L eine reguläre Sprache. Dann gibt es eine Zahl $n \in \mathbb{N}_{>0}$, sodass jedes Wort $z \in L$, das Mindestlänge n hat (d.h. $|z| \geq n$), als $z = uvw$ geschrieben werden kann, sodass gilt:

- i) $|uv| \leq n$,
- ii) $|v| \geq 1$ und
- iii) für alle $i \geq 0$: $uv^i w \in L$.

LÖSUNG: Sei $n > 0$ beliebig.

Eine geeignete Wahl für z ist z.B.

$$z = a^n b^n cd.$$

Beweis mit $z = a^n b^n cd$:

Sei $z = uvw$ eine beliebige Zerlegung von z mit $|uv| \leq n$ und $|v| \geq 1$.

Dann ist $u = a^{n_1}$, $v = a^{n_2}$, $w = a^{n_3} b^n cd$ mit $n = n_1 + n_2 + n_3$ und $n_2 \geq 1$. Dann ist $uv^0 w \notin L_3$, denn $uv^0 w = a^{n_1+n_3} b^n cd$ und es sind mehr b 's als a 's. Damit erfüllt L_3 die Pumping-Eigenschaft nicht und das Pumping-Lemma zeigt, dass L_3 nicht regulär ist.

- 1 Punkt: $z \in L_3$ gewählt
- 1 Punkt: $|z| \geq n$
- 2 Punkte: z ist geeignet
- 3 Punkte: Über alle Zerlegungen u, v, w argumentiert
- 3 Punkte: Fall gefunden, sodass $uv^i w \notin L_3$
- 2 Punkte Abzug, wenn komplett unnötige Fälle betrachtet wurden

Fortsetzung von Aufgabe 2:

- b) Für eine kontextfreie Grammatik G_2 mit Startsymbol S und Variablen $\{S, A, B\}$ wurde der CYK-Algorithmus für das Wort $baabab$ ausgeführt. Der Algorithmus hat dabei die folgende Tabelle für die $V(i, j)$ -Mengen berechnet:

Wort	b	a	a	b	a	b
$j \setminus i$	1	2	3	4	5	6
1	B	A	A	B	A	B
2		B	S		S	
3			S	S		
4			A			
5		B, S				
6	S					

- (i) Geben Sie anhand obiger Tabelle drei verschiedene Wörter an, die in $L(G_2)$ liegen und begründen Sie Ihre Antwort. (6 Punkte)
- (ii) Geben Sie anhand obiger Tabelle zwei verschiedene Wörter an, die **nicht** in $L(G_2)$ liegen und begründen Sie Ihre Antwort. (4 Punkte)

LÖSUNG:

$baabab \in L(G_2)$ (da $S \in V(1, 6)$)
 $aabab \in L(G_2)$ (da $S \in V(2, 5)$)
 $ab \in L(G_2)$ (da $S \in V(3, 2)$ oder $S \in V(5, 2)$)
 $aba \in L(G_2)$ (da $S \in V(3, 3)$)
 $bab \in L(G_2)$ (da $S \in V(4, 3)$)

Hingegen:

$b \notin L(G_2)$ (da $S \notin V(1, 1)$)
 $a \notin L(G_2)$ (da $S \notin V(2, 1)$)
 $ba \notin L(G_2)$ (da $S \notin V(1, 2)$)
 $baa \notin L(G_2)$ (da $S \notin V(1, 3)$)
 $baab \notin L(G_2)$ (da $S \notin V(1, 4)$)
 $baaba \notin L(G_2)$ (da $S \notin V(1, 5)$)
 usw.

- (i) Je richtigem Wort 1 Punkt
 Je richtiger Begründung 1 Punkt
- (ii) Je richtigem Wort 1 Punkt
 Je richtiger Begründung 1 Punkt

Lösung Aufgabe 3 (Kontextsensitivität):**(11 Punkte)**

Sei $G_3 = (V = \{S, X\}, \Sigma = \{a, b, c\}, P, S)$ eine Typ 1-Grammatik, wobei

$$P = \{S \rightarrow aXb, S \rightarrow ab, aX \rightarrow aaXb, aX \rightarrow ac\}$$

Wir erinnern an die Definition von L_m^n , wobei $m \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}_{>0}$:

$$L_m^n := \{w \in (V \cup \Sigma)^* \mid |w| \leq n \text{ und } S \Rightarrow_G^k w \text{ mit } k \leq m\}$$

L_m^n ist also die Menge aller Satzformen der Länge höchstens n , die in höchstens m Schritten von S aus ableitbar sind.

- a) Berechnen Sie L_i^5 für alle $i \in \mathbb{N}$. Begründen Sie kurz Ihre Berechnung. Die Berechnung von L_0^5 und L_1^5 ist bereits angegeben. (7 Punkte)

$$L_0^5 = \{S\}$$

$$L_1^5 = \{S\} \cup \{aXb, ab\} \text{ weil } S \rightarrow aXb \in P \text{ und } S \rightarrow ab \in P$$

$$\mathbf{LÖSUNG:} \quad L_2^5 = \{S, aXb, ab, aaXbb, acb\} \text{ weil } aX \rightarrow aaXb \in P \text{ und } aX \rightarrow ac \in P$$

$$L_3^5 = \{S, aXb, ab, aaXbb, acb, aacbb\} \text{ weil } aX \rightarrow aaXb \in P \text{ (zu lang) und } aX \rightarrow ac \in P$$

$$L_i^5 = L_3^5 \text{ für } i \geq 3$$

2 Punkte je für $L_2^5, L_3^5 + 1$ Punkt je für Begründung

1 Punkt für L_i^5 wobei $i \geq 3$

Fortsetzung von Aufgabe 3:

- b) Geben Sie anhand der obigen Berechnung zwei Wörter an, die in der Sprache $L(G_3)$ liegen.
(2 Punkte)

LÖSUNG: ab , acb und $aacbb$ liegen in $L(G_3)$.

1 Punkt per Antwort

1 Punkt Abzug, falls eine Antwort nicht von der obigen Berechnung folgt

1 Punkt Abzug, falls eine Antwort eine Satzform und kein Wort ist

Fortsetzung von Aufgabe 3:

- c) Geben Sie anhand der obigen Berechnung zwei Wörter an, die **nicht** in der Sprache $L(G_3)$ liegen.
(2 Punkt)

LÖSUNG: Andere Wörter als ab , acb und $aacbb$ von der Länge ≤ 5 , z.B. a , b , c , liegen nicht in $L(G_3)$.

1 Punkt per Antwort

1 Punkt Abzug, falls eine Antwort nicht von der obigen Berechnung folgt

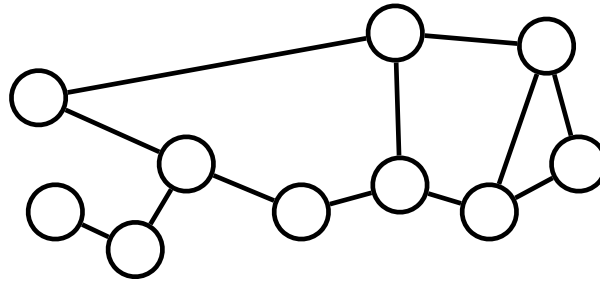
1 Punkt Abzug, falls eine Antwort eine Satzform und kein Wort ist

Lösung Aufgabe 4 (Komplexitätstheorie):**(16 Punkte)**

Wir erinnern zunächst an die Definition des GRAPH-COLORING-Problems:

gegeben: Ein ungerichteter Graph $G = (V, E)$ und eine Zahl $k \in \mathbb{N}$
 gefragt: Gibt es eine Färbung der Knoten in V mit $\leq k$ Farben, sodass keine zwei benachbarten Knoten in G die gleiche Farbe erhalten?

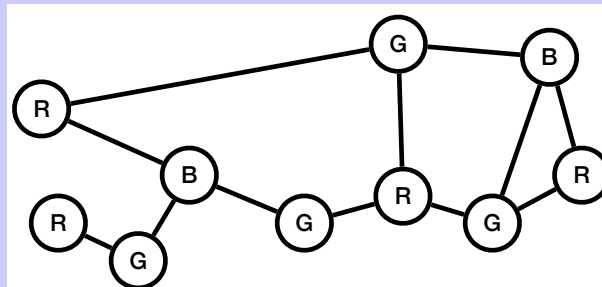
a) Es sei G_1 der folgende Graph und $k = 3$:



Zeigen Sie, dass $(G_1, k) \in \text{GRAPH-COLORING}$ gilt. In Ihrer Antwort können Sie einzelne Buchstaben als Namen für die Farben (z.B. R für Rot) nutzen.

(4 Punkte)

LÖSUNG: Es gibt viele mögliche Lösungen, z.B. hier eine Lösung mit nur drei Farben:



4 Punkte für einen mit max. drei Farben gemalten Graphen (muss nicht gemalt sein)
 1 Punkt Abzug für jeden Fehler (zwei benachbarte Knoten mit der gleichen Farbe)
 3 Punkte Abzug für mehr als drei Farben oder für falsche, nicht triviale Instanz

Fortsetzung von Aufgabe 4:

- b) Es sei G_1 derselbe Graph wie in Frage a) und $k = 2$. Zeigen Sie, dass $(G_1, k) \notin \text{GRAPH-COLORING}$ gilt.

(4 Punkte)

LÖSUNG: Die rechten drei Knoten sind alle miteinander verbunden. Um sie zu streichen, sind drei verschiedene Farben notwendig, aber wir haben nur zwei Farben zur Verfügung.

4 Punkte für Begründung, die darauf hinaus geht, dass mindestens drei Farben notwendig sind
3 Punkte Abzug, wenn es behauptet wird, dass vier Farben notwendig sind
2 Punkte bei Markierung des critical point of failure (sinnvolles Beispiel), auch wenn keine Begründung vorhanden ist
2 Punkte, wenn Schlussfolgerung richtig aber Begründung falsch ist (bzw. nicht vorhanden)

Fortsetzung von Aufgabe 4:

- c) Der folgende Beweis ist falsch. Lokalisieren Sie den Fehler und begründen Sie, wieso der Beweis falsch ist. (8 Punkte)

Satz: GRAPH-COLORING ist \mathcal{NP} -schwer.

Beweis: Wir zeigen $\text{GRAPH-COLORING} \leq_p \text{SAT}$. Das heißt, wir werden ein beliebiges GRAPH-COLORING-Problem als SAT-Problem kodieren. Da wir wissen, dass SAT \mathcal{NP} -schwer ist, zeigt dies, dass GRAPH-COLORING \mathcal{NP} -schwer ist.

Sei $G = (V, E)$ ein Graph. Für jeden Knoten $v \in V$ stellen wir k Variablen auf, eine pro Farbe: v_1, \dots, v_k . Die Variable v_i ist wahr, wenn v die i -te Farbe hat.

Für jeden Knoten v erzeugen wir zuerst die aussagenlogische Formel $v_1 \vee \dots \vee v_k$, die sicherstellt, dass jeder Knoten mindestens eine Farbe hat.

Zusätzlich erzeugen wir die Formeln $\neg v_i \vee \neg v_j$ für alle $i, j \in \{1, \dots, k\}$, sodass $i \neq j$. Zusammen stellen diese Formeln sicher, dass jeder Knoten maximal eine Farbe hat.

Ferner erzeugen wir für jedes Paar von benachbarten Knoten v, w und jede Farbe $i \in \{1, \dots, k\}$ die Formel $\neg v_i \vee \neg w_i$, die sicherstellt, dass benachbarte Knoten nicht die gleiche Farbe haben.

Schlussendlich nehmen wir als Formel F die Konjunktion $F_1 \wedge \dots \wedge F_n$ von allen oben beschriebenen Formeln.

Damit gilt: Die Formel F ist genau dann erfüllbar, wenn G k -färbbar ist. Da die Übersetzung in Polynomialzeit berechnet werden kann, haben wir $\text{GRAPH-COLORING} \leq_p \text{SAT}$ gezeigt.

LÖSUNG: Der Fehler liegt im ersten Abschnitt: „Wir zeigen $\text{GRAPH-COLORING} \leq_p \text{SAT}$ Da wir wissen, dass SAT \mathcal{NP} -schwer ist, zeigt dies, dass GRAPH-COLORING \mathcal{NP} -schwer ist.“ Um \mathcal{NP} -Schwere zu beweisen, geht die Reduktion andersherum.

6 Punkte für Ort des Fehlers korrekt identifiziert
2 Punkte für Begründung

Lösung Aufgabe 5 (Gemischte Fragen):**(12 Punkte)**

Pro Frage gibt es **genau eine richtige** Antwort.

Jede Antwort ist 2 Punkte wert. Eine Antwort, bei der 0 oder mindestens 2 Kästchen angekreuzt sind, zählt als falsch.

WHILE-berechenbare Funktionen sind manchmal

- nicht μ -rekursiv
- nicht Turing-berechenbar
- nicht GOTO-berechenbar
- nicht LOOP-berechenbar

Das INDEPENDENT-SET-Problem ist \mathcal{NP} -vollständig. Zudem ist bekannt, dass

- INDEPENDENT-SET $\in \mathcal{P}$
- INDEPENDENT-SET $\notin \mathcal{P}$
- Wenn INDEPENDENT-SET $\in \mathcal{P}$, dann gilt $\mathcal{P} = \mathcal{NP}$
- Wenn $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$, dann INDEPENDENT-SET $\in \mathcal{P}$

Sei $L_4 = \{w \mid \text{Die Turingmaschine } M_w \text{ berechnet für jede Eingabe } x \text{ als Ausgabe die Zahl } x+1 \text{ (binär kodiert)}\}$. Die Sprache L_4 ist unentscheidbar aufgrund des Satzes von Rice, denn $C(S) = L_4$ für

- $S = \emptyset$
- $S = \{f\}$, wobei $f(x) = x$ für alle x
- $S = \{f\}$, wobei $f(x) = 1 + x$ für alle x
- $S = \{f \mid f \text{ ist eine in polynomieller Zeit berechenbare Funktion}\}$

Fortsetzung von Aufgabe 5:

Das LOOP-Programm

```
x0 := x1 + 2;  
LOOP x2 DO  
  x0 := x0 + 3  
END
```

berechnet die Funktion f mit

- $f(x) = 2 \cdot x$
 $f(x, y) = 3 \cdot y + 2$
 $f(x, y) = 3 \cdot y + x + 2$
 $f(x, y, z) = x \cdot y + 5 \cdot z$
-

Seien L_5 und L_6 kontextfreie Sprachen.

- Dann gibt es einen DFA, der $L_5 \cup L_6$ akzeptiert.
 Dann gibt es einen NFA, der $L_5 \cup L_6$ akzeptiert.
 Dann gibt es einen Kellerautomaten, der $L_5 \cup L_6$ akzeptiert.
 Dann gibt es einen regulären Ausdruck, der $L_5 \cup L_6$ erzeugt.
-

Die Grammatik $G = (\{A, B, C, D\}, \{a, b\}, P, A)$ mit

$$P = \{A \rightarrow a, \\ A \rightarrow BC, \\ B \rightarrow b, \\ B \rightarrow CC, \\ D \rightarrow b, \\ D \rightarrow BC\}$$

- ist vom Typ 0, aber nicht vom Typ 1
 ist vom Typ 1, aber nicht vom Typ 2
 ist vom Typ 2, aber nicht vom Typ 3
 ist vom Typ 3
-