

Übung 7 zur Vorlesung Formale Sprachen und Komplexität

FSK7-1 Sprachen einordnen

(2 Punkte)

Die formalen Sprachen L_i , $i \in \{0, \dots, 3\}$, seien definiert als

$$\begin{aligned} L_0 &:= \{ab^i \mid i \in \mathbb{N}\} \cup \{c^i a \mid i \in \mathbb{N}\} && \subseteq \{a, b, c\}^* \\ L_1 &:= \{w\$ \mid \#_a(w) < \#_b(w) + \#_c(w)\} && \subseteq \{a, b, c, \$\}^* \\ L_2 &:= \{(ab)^j \$c^i \mid i, j \in \mathbb{N}\} && \subseteq \{a, b, c, \$\}^* \\ L_3 &:= \{(ab)^i \$c^j \$ (ab)^i \mid j < i \text{ und } i, j \in \mathbb{N}\} && \subseteq \{a, b, c, \$\}^* \end{aligned}$$

Für die i -fache Wiederholung des Worts w schreiben wir manchmal $(w)^i$ statt nur w^i , um Anfang und Ende von w zu markieren. Die Klammern sind daher *nicht* Teil des Alphabets der jeweiligen Sprachen.

Bearbeiten Sie die folgenden Arbeitsaufträge für jede der Sprachen L_i .

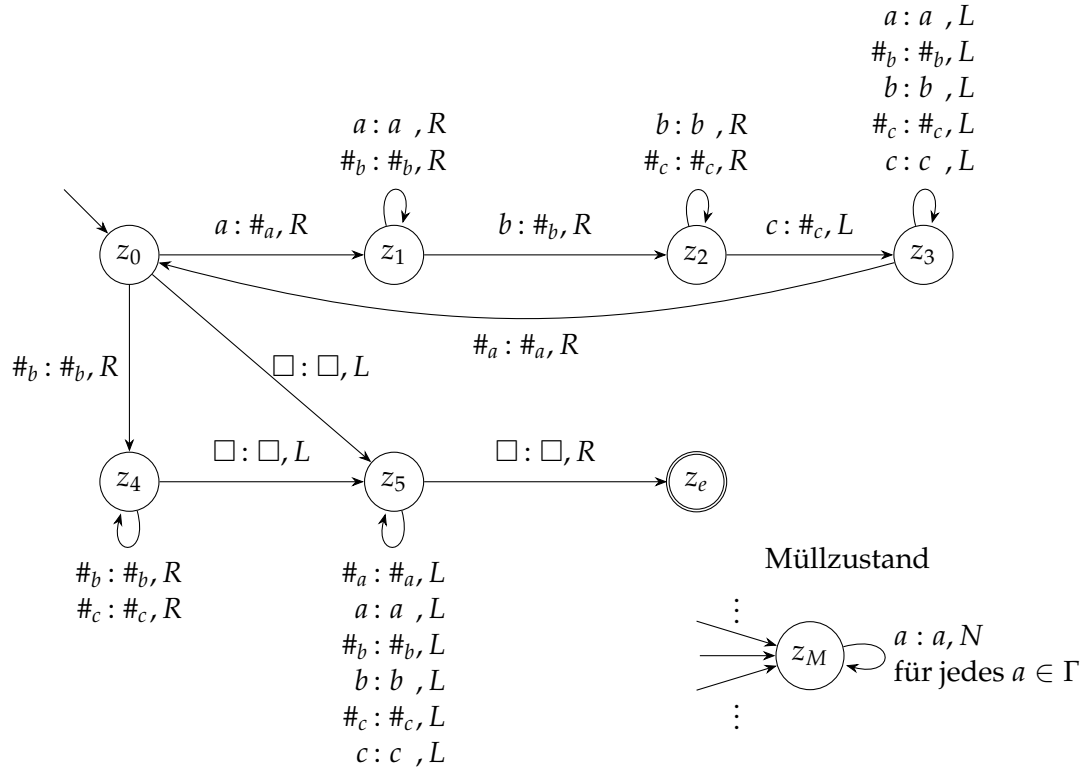
- Beweisen oder widerlegen Sie, dass L_i regulär ist.
- Beweisen oder widerlegen Sie, dass L_i deterministisch kontextfrei ist.
- Beweisen oder widerlegen Sie, dass L_i kontextfrei ist.

Hinweis: Nutzen Sie, dass manche Aussagen direkt aus anderen Aussagen folgen. Um zu beweisen, dass L_i regulär/deterministisch kontextfrei/kontextfrei ist, genügt es, ein geeignetes Konstrukt K_i (Grammatik, Automat oder regulärer Ausdruck) anzugeben und kurz zu begründen, warum $L(K_i) = L_i$ gilt.

FSK7-2 Turingmaschinen verstehen

(0 Punkte)

Die folgende DTM M ist als Zustandsgraph gegeben, wobei $\Sigma = \{a, b, c\}$, $\Gamma = \Sigma \cup \{\#_a, \#_b, \#_c, \square\}$ und \square das Blank-Symbol ist.



- Geben Sie Läufe der Turingmaschine (Übergänge von der Startkonfiguration bis zur Endkonfiguration) für die Wörter ε , $abcc$ und abc an.
- Welche Sprache akzeptiert die Turingmaschine M ? Begründen Sie Ihre Antwort.
- Die obige Turingmaschine M mit Alphabet Σ und Bandalphabet Γ berechnet eine (partielle) Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$, wenn für alle $u \in \Sigma^*$ und $v \in \Gamma^*$ gilt: $f(u) = v$ g.d.w. $z_0 u \vdash_M^* \square \cdots \square z_e v \square \cdots \square$ mit z_e Endzustand. (Beachten Sie: Diese Definition weicht leicht von der aus der Vorlesung ab, weil die Wertemenge von f nicht Σ^* ist, sondern Γ^* .)
Welche Funktion berechnet M ?
- Bestimmen Sie asymptotisch, also in O -Notation, die Anzahl der Schritte (abhängig von n), die die Turingmaschine braucht, um das Wort $w = a^n b^n c^n$ zu erkennen.

FSK7-3 Turingmaschinen erstellen

(2 Punkte)

Wir betrachten die Sprache $L = \{w \mid \#_b(w) > \#_c(w)\}$ über dem Alphabet $\{b, c\}$.

- Erstellen Sie auf <https://turingmachinesimulator.com/> eine TM, der L erkennt. Geben Sie sowohl einen Link zur Maschine an als auch den „Programmtext“ der Maschine.
- Geben Sie für Ihre TM aus Teilaufgabe a) einen Zustandsgraphen an.
- Geben Sie die Läufe der folgenden Wörter auf Ihre TM aus Teilaufgabe a) an: $\varepsilon, c, bcc, cbcb$.

Hinweis: Wörter, die nicht in L liegen, erzeugen eventuell unendliche Läufe. Geben Sie in solchen Fällen ein Präfix an, aus dem ersichtlich wird, dass der Lauf unendlich ist.

FSK7-4 Konstruktion Grammatik zu PDA

(0 Punkte)

Sei $G = (V, \{a, b\}, P, S)$ eine Grammatik in Greibach-Normalform mit Produktionen

$$P = \{S \rightarrow aBCD, B \rightarrow bB \mid bC, C \rightarrow cCD \mid cD, D \rightarrow d\}$$

- Erzeugen Sie gemäß der Konstruktion aus der Vorlesung aus G einen PDA M mit $L(M) = L(G)$, der mit leerem Keller akzeptiert.
- Erzeugen Sie gemäß der sogenannten Tripelkonstruktion aus der Vorlesung aus M eine kontextfreie Grammatik H mit $L(H) = L(M)$.
- Vergleichen Sie die Grammatiken G und H . Beschreiben Sie die Gemeinsamkeiten dieser Grammatiken, sowie ihre Unterschiede.