

FSK

Zentralübung 5

Prof. Dr. Jasmin Blanchette

Lehr- und Forschungseinheit für
Theoretische Informatik

Stand: 14. Juni 2023

Folien ursprünglich von PD Dr. David Sabel



Quiz: CYK-Algorithmus

Der CYK-Algorithmus

- A ist benannt nach Noam Chomsky, Nobuo Yoneda und Stephen Cole Kleene
- B löst das Wortproblem für Typ 1-Sprachen
- C verwendet das Prinzip der dynamischen Programmierung
- D hat exponentielle Laufzeit (in der Größe des Worts und Grammatik fester Größe)
- E hat lineare Laufzeit (in der Größe des Worts und Grammatik fester Größe)
- F erwartet als Eingabe eine Grammatik in Chomsky-Normalform

Quiz: CYK-Algorithmus

Der CYK-Algorithmus

- A ist benannt nach Noam Chomsky, Nobuo Yoneda und Stephen Cole Kleene
nein, ist benannt nach John Cocke, Daniel Younger, Tadao Kasami
- B löst das Wortproblem für Typ 1-Sprachen
nein
- C verwendet das Prinzip der dynamischen Programmierung
ja
- D hat exponentielle Laufzeit (in der Größe des Worts und Grammatik fester Größe)
nein, hat polynomielle Laufzeit
- E hat lineare Laufzeit (in der Größe des Worts und Grammatik fester Größe)
nein, kubische Laufzeit
- F erwartet als Eingabe eine Grammatik in Chomsky-Normalform
ja

Quiz: Chomsky-Normalform

Welche der folgenden Grammatiken ist in Chomsky-Normalform?

- A $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow \varepsilon \mid AB, A \rightarrow a, B \rightarrow b\})$
- B $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow AB \mid BA, A \rightarrow a \mid AA, B \rightarrow b \mid BB\})$
- C $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow AB \mid BA \mid SB \mid b, A \rightarrow a \mid AA, B \rightarrow BB\})$
- D $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aS \mid AA \mid BB, A \rightarrow a, B \rightarrow b\})$
- E $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow A \mid AB, A \rightarrow a \mid BSB, B \rightarrow b \mid bb\})$

Quiz: Chomsky-Normalform

Welche der folgenden Grammatiken ist in Chomsky-Normalform?

A $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow \varepsilon \mid AB, A \rightarrow a, B \rightarrow b\})$

nein, aufgrund von $S \rightarrow \varepsilon$

B $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow AB \mid BA, A \rightarrow a \mid AA, B \rightarrow b \mid BB\})$

ja

C $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow AB \mid BA \mid SB \mid b, A \rightarrow a \mid AA, B \rightarrow BB\})$

ja

D $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aS \mid AA \mid BB, A \rightarrow a, B \rightarrow b\})$

nein, aufgrund von $S \rightarrow aS$

E $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow A \mid AB, A \rightarrow a \mid BSB, B \rightarrow b \mid bb\})$

nein, aufgrund von $S \rightarrow A, A \rightarrow BSB$ und $B \rightarrow bb$

Wiederholung: Das Pumping-Lemma für CFLs

Lemma (Pumping-Lemma für CFLs)

Sei L eine kontextfreie Sprache. Dann gibt es eine Zahl $n \in \mathbb{N}_{>0}$, sodass jedes Wort $z \in L$, das Mindestlänge n hat (d.h. $|z| \geq n$), als $z = uvwxy$ geschrieben werden kann, sodass gilt:

- ▶ $|vx| \geq 1$
- ▶ $|vwx| \leq n$
- ▶ für alle $i \geq 0$: $uv^iwx^iy \in L$.

Kontextfreiheit Widerlegen mit Pumping-Lemma als Spiel

Sei L die formale Sprache.

1. Der **Gegner** wählt die Zahl $n \in \mathbb{N}_{>0}$.
2. **Wir** wählen das Wort $z \in L$ mit $|z| \geq n$.
3. Der **Gegner** wählt die Zerlegung $z = uvwxy$ mit $|vx| \geq 1$ und $|vwx| \leq n$.
4. **Wir** gewinnen das Spiel, wenn wir ein $i \geq 0$ angeben können, sodass $uv^iwx^i \notin L$.

Wenn wir **für jede Wahl des Gegners** das Spiel gewinnen können, dann haben wir gezeigt, dass L **nicht kontextfrei** ist.

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m b a^m b a^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m b a^m b a^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m b a^m b a^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

- ▶ Sei n beliebig (vom Gegner gewählt).

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m ba^m ba^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

- ▶ Sei n beliebig (vom Gegner gewählt).
- ▶ Wir wählen $z = a^n ba^n ba^n$.

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m ba^m ba^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

- ▶ Sei n beliebig (vom Gegner gewählt).
- ▶ Wir wählen $z = a^n ba^n ba^n$.
- ▶ Sei $z = uvwxy$ mit $|vwx| \leq n$ und $|vx| \geq 1$ (vom Gegner zerlegt).

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m ba^m ba^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

- ▶ Sei n beliebig (vom Gegner gewählt).
- ▶ Wir wählen $z = a^n ba^n ba^n$.
- ▶ Sei $z = uvwxy$ mit $|vwx| \leq n$ und $|vx| \geq 1$ (vom Gegner zerlegt).
- ▶ Dann kann vwx nicht zwei b 's enthalten.

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m ba^m ba^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

- ▶ Sei n beliebig (vom Gegner gewählt).
- ▶ Wir wählen $z = a^n ba^n ba^n$.
- ▶ Sei $z = uvwxy$ mit $|vwx| \leq n$ und $|vx| \geq 1$ (vom Gegner zerlegt).
- ▶ Dann kann vwx nicht zwei b 's enthalten.
- ▶ Fall: vx enthält ein b . Dann kann uv^0wx^0y nicht in L liegen, da das b entfernt wurde.

Aufgabe

Zeige, dass $L = \{a^m ba^m ba^m \mid m \in \mathbb{N}\}$ nicht kontextfrei ist.

Beweis mit Pumping-Lemma:

- ▶ Sei n beliebig (vom Gegner gewählt).
- ▶ Wir wählen $z = a^n ba^n ba^n$.
- ▶ Sei $z = uvwxy$ mit $|vwx| \leq n$ und $|vx| \geq 1$ (vom Gegner zerlegt).
- ▶ Dann kann vwx nicht zwei b 's enthalten.
- ▶ Fall: vx enthält ein b . Dann kann uv^0wx^0y nicht in L liegen, da das b entfernt wurde.
- ▶ Fall vx enthält kein b . Dann $uv^2wx^2y \notin L$, da maximal zwei a -Folgen aufgepumpt wurden, die dritte a -Folge aber noch aus n vielen a 's besteht (und die Trennung durch b noch vorhanden ist).

Definition (Kellerautomat, PDA)

Ein (nichtdeterministischer) **Kellerautomat** (PDA, pushdown automaton) ist ein Tupel $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \#)$, wobei

- ▶ Z ist eine endliche Menge von **Zuständen**,
- ▶ Σ ist das (endliche) **Eingabealphabet**,
- ▶ Γ ist das (endliche) **Kelleralphabet**,
- ▶ $\delta : (Z \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times \Gamma) \rightarrow \mathcal{P}_e(Z \times \Gamma^*)$ ist die **Zustandsüberföhrungsfunktion** (oder nur **Überföhrungsfunktion**)
- ▶ $z_0 \in Z$ ist der **Startzustand** und
- ▶ $\# \in \Gamma$ ist das **Startsymbol im Keller**.

Quizfragen (1)

Eine Konfiguration eines Kellerautomaten ist ein Tupel (z, w, W) .
Was sind z , w und W ?

Quizfragen (1)

Eine Konfiguration eines Kellerautomaten ist ein Tupel (z, w, W) .

Was sind z , w und W ?

- ▶ z ist der aktuelle Zustand
- ▶ w ist die Resteingabe
- ▶ W ist der aktuelle Kellerinhalt

Quizfragen (2)

Sei $(z', B_1 \cdots B_k) \in \delta(z, a, A)$. Dann gilt

$$(z, aw, AW) \vdash ???$$

Was ist für ??? einzusetzen?

Quizfragen (2)

Sei $(z', B_1 \cdots B_k) \in \delta(z, a, A)$. Dann gilt

$$(z, aw, AW) \vdash ???$$

Was ist für ??? einzusetzen?

$$(z', w, B_1 \cdots B_k W)$$

Quizfragen (2)

Sei $(z', B_1 \cdots B_k) \in \delta(z, a, A)$. Dann gilt

$$(z, aw, AW) \vdash ???$$

Was ist für ??? einzusetzen?

$$(z', w, B_1 \cdots B_k W)$$

Sei $(z', B_1 \cdots B_k) \in \delta(z, \varepsilon, A)$. Dann gilt

$$???_1 \vdash ???_2$$

Was ist für $???_1$ und $???_2$ einzusetzen?

Quizfragen (2)

Sei $(z', B_1 \cdots B_k) \in \delta(z, a, A)$. Dann gilt

$$(z, aw, AW) \vdash ???$$

Was ist für ??? einzusetzen?

$$(z', w, B_1 \cdots B_k W)$$

Sei $(z', B_1 \cdots B_k) \in \delta(z, \varepsilon, A)$. Dann gilt

$$???_1 \vdash ???_2$$

Was ist für $???_1$ und $???_2$ einzusetzen?

$$(z, w, AW) \vdash (z', w, B_1 \cdots B_k W)$$

Quizfragen (3)

Vervollständige: $w \in L(M)$ g.d.w. es existiert z , sodass $(z_0, w, \#) \vdash_M^* ???$ für Kellerautomaten.

Quizfragen (3)

Vervollständige: $w \in L(M)$ g.d.w. es existiert z , sodass $(z_0, w, \#) \vdash_M^* ???$ für Kellerautomaten.

$(z, \varepsilon, \varepsilon)$

Quizfragen (3)

Vervollständige: $w \in L(M)$ g.d.w. es existiert z , sodass $(z_0, w, \#) \vdash_M^* ???$ für Kellerautomaten.

$(z, \varepsilon, \varepsilon)$

Vervollständige: $w \in L(M)$ g.d.w. es existiert z , sodass $(z_0, w, \#) \vdash_M^* ???$ für Kellerautomaten mit Endzuständen E .

Quizfragen (3)

Vervollständige: $w \in L(M)$ g.d.w. es existiert z , sodass $(z_0, w, \#) \vdash_M^* ???$ für Kellerautomaten.

$$(z, \varepsilon, \varepsilon)$$

Vervollständige: $w \in L(M)$ g.d.w. es existiert z , sodass $(z_0, w, \#) \vdash_M^* ???$ für Kellerautomaten mit Endzuständen E .

$$(z, \varepsilon, W), \text{ wo } z \in E$$

Aufgabe

Entwerfen Sie einen PDA, der die Sprache $L = \{a^{2^n}b^n \mid n \in \mathbb{N}_{>0}\}$ akzeptiert.

Aufgabe

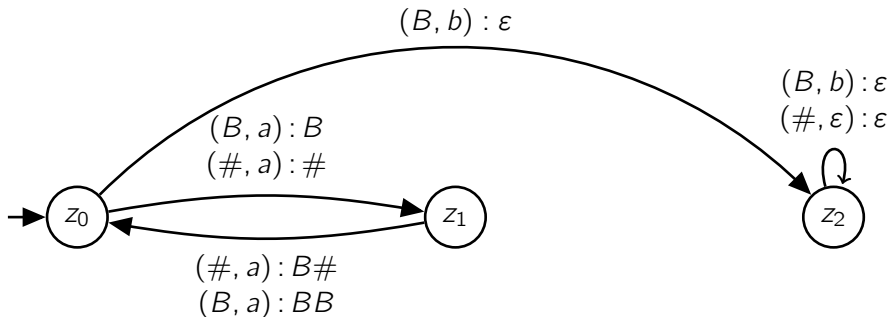
Entwerfen Sie einen PDA, der die Sprache $L = \{a^{2^n}b^n \mid n \in \mathbb{N}_{>0}\}$ akzeptiert.

- ▶ Keller = $\underbrace{B \cdots B}_{i\text{-mal}} \#$: noch i mal b lesen

Aufgabe

Entwerfen Sie einen PDA, der die Sprache $L = \{a^{2n}b^n \mid n \in \mathbb{N}_{>0}\}$ akzeptiert.

- Keller = $\underbrace{B \cdots B}_{i\text{-mal}} \#$: noch i mal b lesen



Quiz: Deterministische Kellerautomaten

Betrachte einen deterministischen Kellerautomaten (mit Endzuständen). Welche der folgenden Bedingungen gelten stets?

- A Es gibt keine ε -Übergänge.
- B Wenn es einen ε -Übergang mit Kellersymbol A und Zustand z gibt, dann gibt es keinen anderen Übergang für A und z .
- C Wenn $(z', W) \in \delta(z, a, A)$ gilt, dann gibt es keinen ε -Übergang für Zustand z und Kellersymbol A .
- D Für alle z, a, A : $\delta(z, a, A) \neq \emptyset$.
- E Wenn $(z', W) \in \delta(z, a, A)$ gilt, dann gibt es keinen Zustand und Kellersymbole $(z'', W') \in \delta(z, a, A)$ mit $z' \neq z''$.
- F Wenn $(z', W) \in \delta(z, a, A)$ gilt, dann gibt es keinen Zustand und Kellersymbole $(z'', W') \in \delta(z, a, A')$ für alle $A' \neq A$.

Quiz: Deterministische Kellerautomaten

Betrachte einen deterministischen Kellerautomaten (mit Endzuständen). Welche der folgenden Bedingungen gelten stets?

- A Es gibt keine ε -Übergänge. falsch
- B Wenn es einen ε -Übergang mit Kellersymbol A und Zustand z gibt, dann gibt es keinen anderen Übergang für A und z richtig
- C Wenn $(z', W) \in \delta(z, a, A)$ gilt, dann gibt es keinen ε -Übergang für Zustand z und Kellersymbol A . richtig
- D Für alle z, a, A : $\delta(z, a, A) \neq \emptyset$. falsch
- E Wenn $(z', W) \in \delta(z, a, A)$ gilt, dann gibt es keinen Zustand und Kellersymbole $(z'', W') \in \delta(z, a, A)$ mit $z' \neq z''$. richtig
- F Wenn $(z', W) \in \delta(z, a, A)$ gilt, dann gibt es keinen Zustand und Kellersymbole $(z'', W') \in \delta(z, a, A')$ für alle $A' \neq A$. falsch

Allgemein ist die Bedingung bei DPDAs:

$$|\delta(z, a, A)| + |\delta(z, \varepsilon, A)| \leq 1$$

Definition der Turingmaschine

Definition (Turingmaschine)

Eine **Turingmaschine (TM)** ist ein 7-Tupel $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$ mit

- ▶ Z ist eine endliche Menge von **Zuständen**,
- ▶ Σ ist das (endliche) **Eingabealphabet**,
- ▶ $\Gamma \supset \Sigma$ ist das (endliche) **Bandalphabet**,
- ▶ δ ist die **Zustandsüberföhrungsfunktion**
 - **deterministische TM (DTM):** $\delta : Z \times \Gamma \rightarrow Z \times \Gamma \times \{L, R, N\}$,
 - **nichtdeterministische TM (NTM):** $\delta : Z \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(Z \times \Gamma \times \{L, R, N\})$
- ▶ $z_0 \in Z$ ist der **Startzustand**,
- ▶ $\square \in \Gamma \setminus \Sigma$ ist das **Blank-Symbol** und
- ▶ $E \subseteq Z$ ist die Menge der **Endzustände**.

Konfigurationen

Konfiguration ist ein Wort wzw' , sodass:

- ▶ die TM ist im Zustand z ,
- ▶ auf dem Band steht $\dots \square \square ww' \square \square \dots$ und
- ▶ der Schreib-Lesekopf steht auf dem ersten Symbol von w' .

Startkonfiguration: z_0w

Quiz: Sei $\delta(z_0, a) = (z_1, A, R)$, $\delta(z_0, b) = (z_1, B, L)$, $\delta(z_0, c) = (z_1, C, N)$.

Was ist die Nachfolgekongfiguration von abz_0cab ?

- A $abCz_0abcC$
- B abz_1Cabc
- C az_1Bcab
- D $z_1AbcAbc$

Konfigurationen

Konfiguration ist ein Wort wzw' , sodass:

- ▶ die TM ist im Zustand z ,
- ▶ auf dem Band steht $\dots \square \square ww' \square \square \dots$ und
- ▶ der Schreib-Lesekopf steht auf dem ersten Symbol von w' .

Startkonfiguration: z_0w

Quiz: Sei $\delta(z_0, a) = (z_1, A, R)$, $\delta(z_0, b) = (z_1, B, L)$, $\delta(z_0, c) = (z_1, C, N)$.

Was ist die Nachfolgekongfiguration von abz_0cab ?

- A $abCz_0abcC \rightarrow$ Nein
- B $abz_1Cabc \rightarrow$ Ja
- C $az_1Bcab \rightarrow$ Nein
- D $z_1AbcAbc \rightarrow$ Nein

Konfigurationen

Konfiguration ist ein Wort wzw' , sodass:

- ▶ die TM ist im Zustand z ,
- ▶ auf dem Band steht $\dots \square \square ww' \square \square \dots$ und
- ▶ der Schreib-Lesekopf steht auf dem ersten Symbol von w' .

Startkonfiguration: $z_0 w$

Quiz: Sei $\delta(z_0, a) = (z_1, A, R)$, $\delta(z_0, b) = (z_1, B, L)$, $\delta(z_0, c) = (z_1, C, N)$.

Was ist die Nachfolgekongfiguration von abz_0abc ? Was ist die Nachfolgekongfiguration von z_0bcbca ?

A $abCz_0abcC \rightarrow$ Nein

B $abz_1Cabc \rightarrow$ Ja

C $az_1Bcabc \rightarrow$ Nein

D $z_1AbcAbc \rightarrow$ Nein

A Bz_1cbca

B z_1Bcbca

C $Bcbcaz_1$

D $z_1 \square Bcbca$

Konfigurationen

Konfiguration ist ein Wort wzw' , sodass:

- ▶ die TM ist im Zustand z ,
- ▶ auf dem Band steht $\dots \square \square ww' \square \square \dots$ und
- ▶ der Schreib-Lesekopf steht auf dem ersten Symbol von w' .

Startkonfiguration: z_0w

Quiz: Sei $\delta(z_0, a) = (z_1, A, R)$, $\delta(z_0, b) = (z_1, B, L)$, $\delta(z_0, c) = (z_1, C, N)$.

Was ist die Nachfolgekongfiguration von abz_0abc ? Was ist die Nachfolgekongfiguration von z_0bcbca ?

A $abCz_0abcC \rightarrow$ Nein

B $abz_1Cabc \rightarrow$ Ja

C $az_1Bcabc \rightarrow$ Nein

D $z_1AbcAbc \rightarrow$ Nein

A $Bz_1cbca \rightarrow$ Nein

B $z_1Bcbca \rightarrow$ Nein

C $Bcbcaz_1 \rightarrow$ Nein

D $z_1 \square Bcbca \rightarrow$ Ja

Definition (Akzeptierte Sprache einer TM)

Sei $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$ eine TM.

Die von M **akzeptierte Sprache** $L(M)$ ist definiert als

$$L(M) := \{w \in \Sigma^* \mid \exists u, v \in \Gamma^*, z \in E : z_0 w \vdash_M^* uzv\}$$

Weitere Begriffe:

- ▶ TM **akzeptiert**: TM erreicht Endzustand
- ▶ TM **verwirft**: TM erreicht keinen Endzustand

Aufgabe

Geben Sie eine Turingmaschine an, die genau bei Eingabe a^{2^n} mit $n \in \mathbb{N}$ akzeptiert.

Vorgehen:

- ▶ Überlege Idee zum Erkennen von L .
- ▶ „Programmieren“ dies erstmal grob, phasenweise.
- ▶ Modelliere es genauer mit Zuständen und Übergängen.

Aufgabe

Geben Sie eine Turingmaschine an, die genau bei Eingabe a^{2^n} mit $n \in \mathbb{N}$ akzeptiert.

Idee zum Erkennen von L :

- ▶ Auf dem Band steht zu Beginn $\dots \square a \dots a \square \dots$
- ▶ Erkenne, ob Anzahl an a 's eine Zahl der Form 2^n ist.
- ▶ Idee: $2^n = 2 \cdot 2^{n-1} \implies$ streicht man die Hälfte aller a 's, so muss der Rest immer noch von der Form a^{2^m} sein.
- ▶ $a^{2^n} \rightarrow a^{2^{n-1}} \rightarrow a^{2^{n-2}} \rightarrow \dots$
- ▶ Wenn man keine gleichen Hälften hat, dann stand dort a^n mit n ungerade.
 \implies verwirf
- ▶ Ausnahmefall: $n = 0$: Auf den Band steht **ein** a .

Aufgabe

Geben Sie eine Turingmaschine an, die genau bei Eingabe a^{2^n} mit $n \in \mathbb{N}$ akzeptiert.

„Programmieren“ dies erstmal grob, phasenweise

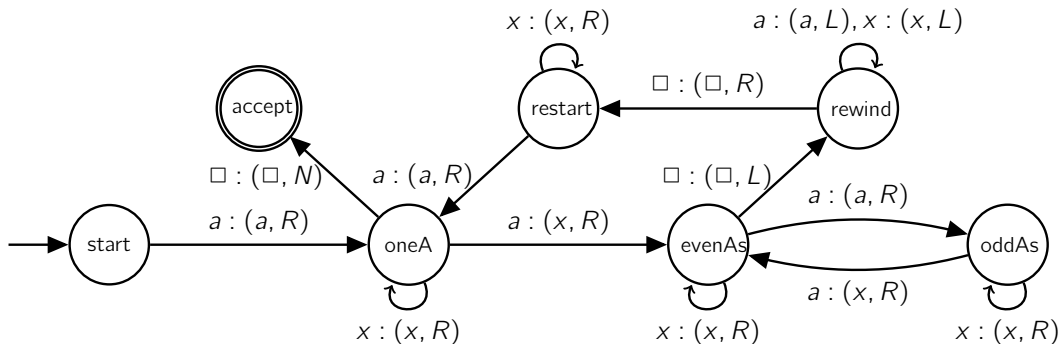
- ▶ Wenn nur ein a , dann akzeptiere.
- ▶ Hälfte streichen: Ersetze jedes **zweite** a durch x .
- ▶ Streichen: Ersetze a durch Symbol x .
- ▶ Wenn ungerade viele a 's und mehr als ein a gestrichen wurden, dann verwirf.
- ▶ Starte von Neuem mit nächster Phase.

Aufgabe

Aufgabe

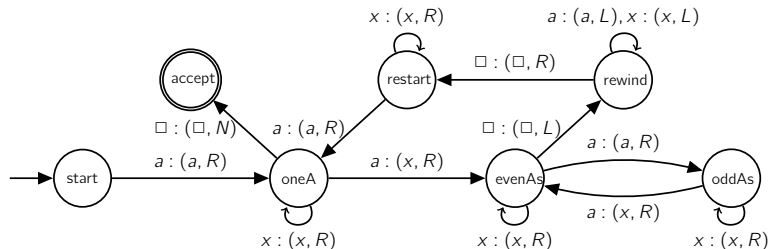
Geben Sie eine Turingmaschine an, die genau bei Eingabe a^{2^n} mit $n \in \mathbb{N}$ akzeptiert.

Modelliere es genauer mit Zuständen und Übergängen



Für DTM: Alle anderen Übergänge in einen zusätzlichen Müllzustand

Lauf der TM auf aaaa



start aaaa	⊢ a oneA aaa	⊢ ax evenAs aa	⊢ axa oddAs a
⊢ axax evenAs □	⊢ axa rewind x	⊢ ax rewind ax	⊢ a rewind xax
⊢ rewind axax	⊢ rewind □axax	⊢ restart axax	⊢ a oneA xax
⊢ ax oneA ax	⊢ axx evenAs x	⊢ axxx evenAs □	⊢ axx rewind x
⊢ ax rewind xx	⊢ a rewind xxx	⊢ rewind axxx	⊢ rewind □axxx
⊢ restart axxx	⊢ a oneA xxx	⊢ ax oneA xx	⊢ axx oneA x
⊢ axxx oneA □	⊢ axxx accept □		

Input für <http://turingmachinesimulator.com>

<http://turingmachinesimulator.com/shared/fsxyubfqam>

```
name: a2n
init: start
accept: accept
// delta:
start,a
oneA,a,>

oneA,a
evenAs,x,>

oneA,x
oneA,x,>

oneA,_
accept,_,-

evenAs,a
oddAs,a,>
```

```
evenAs,x
evenAs,x,>

oddAs,a
evenAs,x,>

oddAs,x
oddAs,x,>

evenAs,_
rewind,_,<

rewind,a
rewind,a,<

rewind,x
rewind,x,<
```

```
rewind,_
restart,_,>

restart,x
restart,x,>

restart,_
accept,_,-

restart,a
oneA,a,>
```