

Server-Auswertung, Blatt 1

Übersicht

- ▶ 9 Abgaben, 37 Servertestberichte, 21 Server
- ▶ 2 Kreativ-Server, 19 Survival-Server, 5 als PvP bezeichnet
- ▶ Häufige aufgefallene Mods: Hunger, besseres Inventar, Protection, Crafting Guide, Travelnet
- ▶ Häufige übersehene Mods: worldedit, sethome, chatplus, machines (verschiedene), jails
- ▶ Häufige Verbesserungswünsche:
 - ▶ Hinweise/Anleitung: 15×
 - ▶ Nichts: 7×
 - ▶ Multimediale Aspekte: 5×
 - ▶ Übersichtlichkeit: 4×
 - ▶ Schnellere Bewegung: 4×

Die Server

Getestete Server:

- ▶ 6× Survival X
- ▶ 5× SkyWars
- ▶ 3× Skyblocks
- ▶ 3× Tiny Creative Server
- ▶ 3× Banana Land
- ▶ 2× HOMETOWN
- ▶ Je einmal:
2018 IFS, Barkhouse, Capture The Flag (ESP), Dark Side, Inside the Box, Jone's Dream, JT2, Legends of Survival, Lilly in the Valley, Linuxworks next generation, Minaventure, Miners World, Must Test, MyTeke Gamingw, WoolyLand

Survival X, Skywars

Jeder hat mindestens einen dieser beiden Server erwischt
Unterschiede in den Berichten

Skywars

- ▶ Alle Spieler bringen sich gegenseitig um ↔ Es bilden sich Teams

Survival X

- ▶ kämpfen ↔ angenehmes Klima, hilfsbereit
- ▶ Viele Sprachen ↔ Chat auf Englisch ↔ Chat auf Spanisch