

# FORTGESCHRITTENE FUNKTIONALE PROGRAMMIERUNG

## TEIL A: ABSCHLUSSPROJEKT

Steffen Jost

LFE Theoretische Informatik, Institut für Informatik,  
Ludwig-Maximilians Universität, München

13. Juni 2017

## 1 ABSCHLUSSPROJEKT

- Ausführung
- Ideen
- Anmeldung
- Veröffentlichung

# ABSCHLUSSPRÜFUNG

Benotung der Veranstaltung durch Programmierprojekt:

- Durchführbar alleine oder in Gruppe mit bis zu 3 Teilnehmern
- Präsentation & Befragung zu Projekt (ca. 30min)
- Abgabe & Präsentation Mitte/Ende September (KW37–39)

## ZIEL

Projekt soll im Ersatz einer Klausur belegen, dass der Teilnehmer die Inhalte der Vorlesung verstanden hat und anwenden kann.

- Anhand des Codes sollte tieferes Verständnis für mindestens 3 Themen der Vorlesung demonstrieren werden können.
- Passende unbehandelte Themen nach Absprache auch wählbar, z.B. andere Kapitel aus den Büchern (GHC-CUDA, usw.), andere Frameworks für GUI, Webapplikationen, etc.
- Code anderer Sprachen wird in der Regel nicht berücksichtigt (z.B. JavaScript in Web-Applikationen wird nicht bewertet)

# ABSCHLUSSPRÄSENTATION

**ABSCHLUSSPRÄSENTATION** Alle zur Teilnahme eingeladen!  
Hörsaal wird dann auf Vorlesungshomepage bekanntgegeben

Per eMail melden, falls Ausschluß der Öffentlichkeit gewünscht

Je nach Teilnehmerzahl **maximal** 15 Minuten Präsentation

- inkl. Demonstration der Software
- inkl. Diskussion des Codes:
  - Wo wurden welche Techniken aus der Vorlesung eingesetzt?
  - Welche interessanten Probleme traten auf?
  - Welche Bibliotheken/Vorlagen wurden benutzt?
- bei 2–3 Teilnehmern: Wer hat was gemacht?

Anschließend Befragung aller Teilnehmer zu Projekt und Code.

Bewertet werden:

- Eingesetzte Techniken
- Eleganz und Klarheit des Codes
- Umfang des Projekts
- Korrektheit

## ABSCHLUSSPROJEKTE DES VORJAHRES:

[www.tcs.ifi.lmu.de/lehre/ws-2015-16/fun/abschlussprojekt](http://www.tcs.ifi.lmu.de/lehre/ws-2015-16/fun/abschlussprojekt)

[www.tcs.ifi.lmu.de/lehre/ws-2014-15/fun/fun#projekttabelle](http://www.tcs.ifi.lmu.de/lehre/ws-2014-15/fun/fun#projekttabelle)

- Kommandozeilen Tools wie im Buch “Real-World Haskell”
- Interpreter/Parser für eine andere Sprache / DSL  
Techniken aus Übungen zum Lambda-Kalkül verwendbar
- Parallele Rechenintensive Hilfstools  
per Kommandozeile, Web-Interface oder GUI
- Spiel mit GUI, eventuell auch mit (paralleler) AI
- Yesod-Webapp: UniWorX-Clone, Spiel, Planer/Verwaltung, ...  
*Hinweis:* Hauptaugenmerk liegt hier auf Server-Seite; da die Vorlesung keinen Bezug zu Javascript hat

# ANMELDUNG PROJEKTABNAHME PER UNIWORX

Anmeldung per UniWorX *bis spätestens 26.7.17* durch Abgabe zu Übungsblatt „Abschlussprojekt“.

Geben Sie *eine* Textdatei mit folgenden Information ab:

- Namen von bis zu drei Teilnehmern  
Bitte nur eine Abgabe! UniWorX-Abgabe-Gruppen bilden!
- Einschränkung/Wünsche beim Prüfungstermin  
Welche Uhrzeiten/Tage gehen keinesfalls?  
Ausschluß der Öffentlichkeit gewünscht?
- Projekttitle und kurze Beschreibung des Projekts  
Welche Bezüge zu den Vorlesungsthemen?

Prüfungszeitraum voraussichtlich 11.9.–28.09.2017

Entwerten/Abgabe bis 9.9.17

# VERÖFFENTLICHUNG PROJEKT

Wir würden begrüßen, wenn die Abschlußprojekte nach den Prüfungen auf der Vorlesungshomepage veröffentlicht werden könnten.

Dazu sollte in der Prüfungswoche nach Eurer Prüfung eine ZIP-Datei in UniWorX hochgeladen werden, welche ich so wie sie ist auf der Homepage der "Fortgeschrittene Funktionale Programmierung" veröffentlichen kann.

Es sollte enthalten sein:

- copyright.txt in der Ihr angebt, was Ihr mit Eurem Code erlaubt.  
**Ihr solltet darin ausdrücklich der Veröffentlichung über die Vorlesungshomepage zustimmen!**
- readme.txt oder ähnlich, mit Hilfe zu Kompilation oder Installation
- Schöner Screenshot für die FFP Webgalerie und das IFI-Infosystem
- Beschreibung des Projektes in einem Absatz (ggf. Anmeldetext)
- *OPTIONAL*: Quellcode oder Link darauf (z.B. github)

Die Abgabe ist freiwillig! Wer seinen Code nicht veröffentlichen möchte, kann auch einfach nur einen Screenshot abgeben. Die copyright.txt zur Erlaubnis der Veröffentlichung ist in jedem Fall zwingend notwendig!