

Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX

Einführung

Was dieses Video behandelt

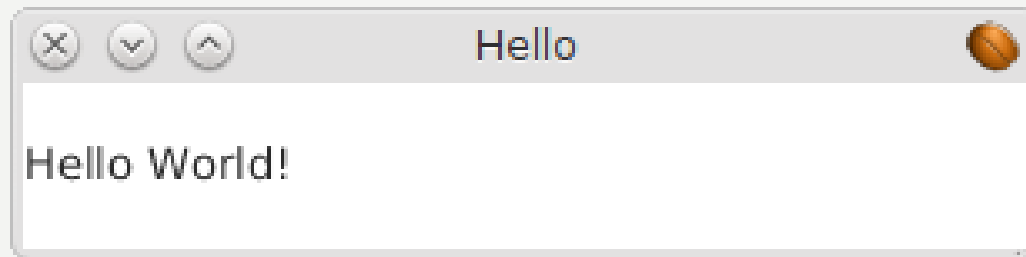
- ▶ Einordnung von JavaFX
- ▶ JavaFX Grundgerüst in Eclipse



Objektorientierte Bibliotheken

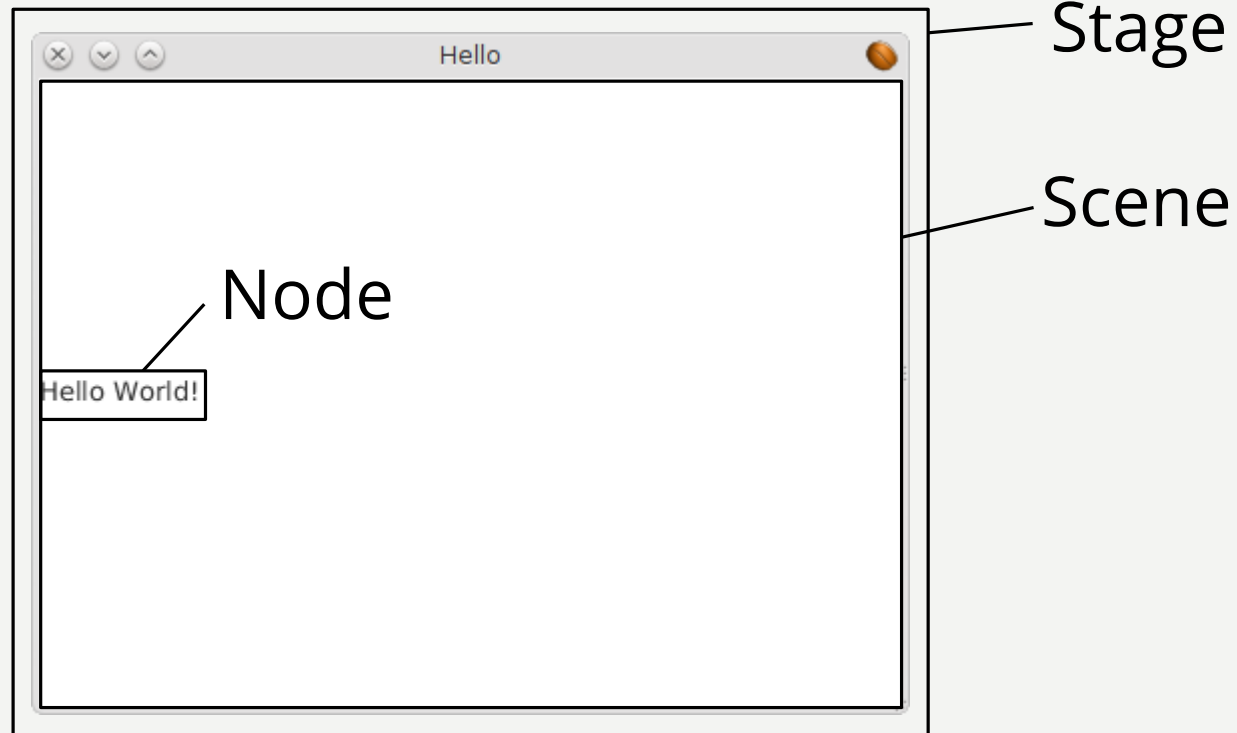
- ▶ Windows Presentation Foundation (C#, andere .NET-Sprachen)
- ▶ Qt (C++)
- ▶ Cocoa (Objective C)
- ▶ GTK (Objektimplementierung in C)
- ▶ Swing, SWT, JavaFX (Java)
- ▶ ...

Im Praktikum behandelt: Swing und JavaFX





- ▶ `jfxrt.jar` aus dem JDK zum Projekt hinzufügen
- ▶ JavaFX Dokumentation getrennt herunterladen und zum Projekt hinzufügen





- ▶ JavaFX-Programme erben von der abstrakten Klasse `Application`
- ▶ Beim Start wird ein Fenster (Stage) erzeugt und der Methode `start` als Parameter übergeben.
- ▶ Dort kann eine Szene hinzugefügt werden und das Fenster dargestellt werden.
- ▶ Die Anwendung wird automatisch beendet, wenn das letzte Fenster geschlossen wird.