Ludwig-Maximilians-Universität München Institut für Informatik Abgabe bis 1. Mai 2024, 10:00 Uhr

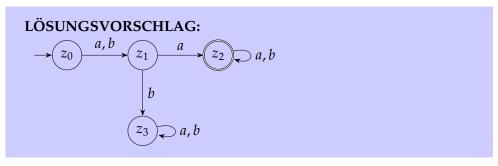
Lösungsvorschlag zur Übung 2 zur Vorlesung Theoretische Informatik für Studierende der Medieninformatik

Wenn Sie Automaten angeben, tun Sie dies immer in Form eines Zustandsgraphen. Andere Formen der Darstellung (z.B. als Liste von Übergängen) werden nicht gewertet, da sie sehr viel aufwändiger zu korrigieren sind. Vergessen Sie nicht, im Zustandsgraph Start- und Endzustände zu markieren.

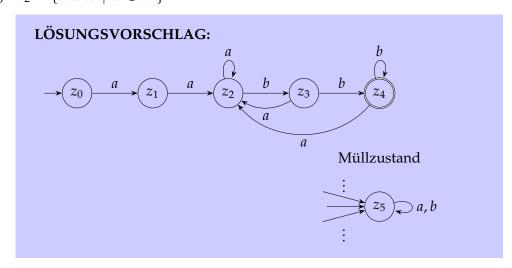
TIMI2-1 DFAs und Minimierung

(2 Punkte)

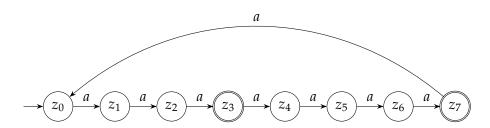
- a) Geben Sie DFAs an, die folgende Sprachen über dem Alphabet $\Sigma = \{a, b\}$ erkennen:
 - i) $L_1 = \{caw \mid c \in \Sigma, w \in \Sigma^*\}$



ii) $L_2 = \{aawbb \mid w \in \Sigma^*\}$



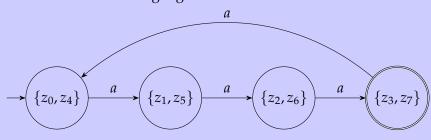
- b) Minimieren Sie die folgenden DFAs. Verwenden Sie die tabellarische Variante des Algorithmus zur Minimierung von DFAs aus der Vorlesung (nicht die graphische Variante und nicht den Algorithmus von letztem Jahr!). Geben Sie die Partitionstabelle und den minimalen DFA an. (Das ermöglicht uns, Ihnen bei kleinen Fehlern noch Teilpunkte zu geben.)
 - i) DFA A_1 über dem Alphabet $\Sigma = \{a\}$:



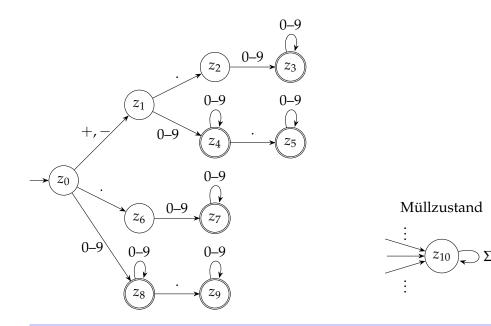
LÖSUNGSVORSCHLAG:

Partitionstabelle:

Aus der Partitionierung ergibt sich der Minimalautomat:



ii) DFA A_2 über dem Alphabet $\Sigma = \{+, -, ., 0, ..., 9\}$ (bekannt aus der Vorlesung):



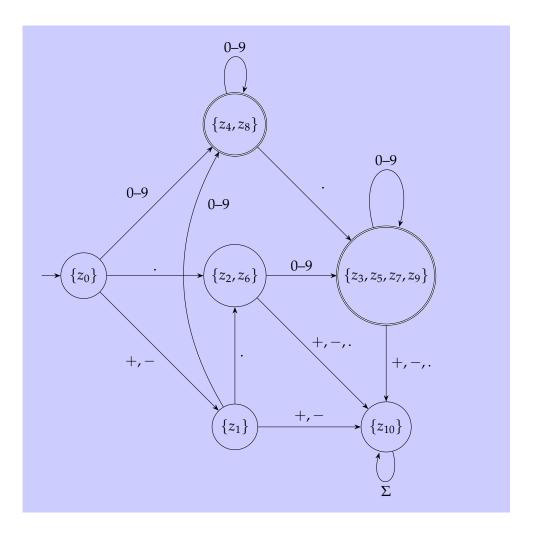
LÖSUNGSVORSCHLAG:

Partitionstabelle:

```
z_0
              z_2
                     z<sub>6</sub>
                             z_{10}
                                      z_3
                                             z_4
                                                                           Z9
                                                     z_5
                                                            z_7
                                                                                   mit 0
                             z_{10}
                                                    z<sub>5</sub>
z_0
      z_1
              z_2
                     z_6
                                      z_3
                                             z_4
                                                            z_7
                                                                           Z9
                                                                   z_8
              z_2
                     z<sub>6</sub>
                             z_{10}
                                                            Z7
                                                                           Z9
                                                                                   mit +
z_0
     |z_1|
                                      z_3
                                             z_4
                                                     z_5
                                             z<sub>5</sub>
                                                                                   mit.
    |z_1|
              z_2
                     z_6 \mid z_{10} \mid z_3
                                                    z_7
                                                            z_9 \mid z_4
                                                                           z_8
```

Sie dürfen (und sollten vernünftigerweise) Mengen von Symbolen, die immer zusammen vorkommen, für diesen Algorithmus als ein Symbol betrachten. Beispielsweise müssen Sie bei dem gegebenen Automaten nicht separat prüfen, ob 0, 1, 2, ..., 9 zu einer Partitionierung führen; es genügt, ein Symbol aus dieser Menge zu prüfen.

Aus der Partitionierung ergibt sich der Minimalautomat:



TIMI2-2 Kleine Automaten

(0 Punkte)

a) Sei A_1 ein DFA mit Alphabet Σ und genau einem Zustand. Zeigen oder widerlegen Sie: Es ist entweder $L(A_1) = \Sigma^*$ oder $L(A_1) = \emptyset$.

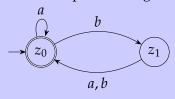
LÖSUNGSVORSCHLAG:

Stimmt. Der Automat hat genau einen Zustand z_0 (der also auch Startzustand ist) und muss Übergänge $z_0 \stackrel{a}{\to} z_0$ für jedes $a \in \Sigma$ haben. Wenn z_0 ein Endzustand ist, akzeptiert A_1 somit jedes Wort in Σ^* . Wenn z_0 kein Endzuständ ist, akzeptiert A_1 kein Wort.

b) Sei A_2 ein DFA mit Alphabet $\Sigma = \{a,b\}$ und genau zwei Zuständen. Angenommen es gibt ein Wort $z \notin L(A_2)$ und für alle $i \in \mathbb{N}$ ist $a^i \in L(A_2)$. Zeigen oder widerlegen Sie: Für jeden solchen Automaten A_2 ist $bb \notin L(A_2)$.

LÖSUNGSVORSCHLAG:

Falsch. Beispielsweise gilt es in folgendem Automaten nicht:



c) Zeigen Sie: Für jeden DFA A mit Alphabet $\Sigma = \{a,b\}$ und genau vier Zuständen gilt: Wenn für jede natürliche Zahl $n \geq 1$ das Wort $a^{n^2} \in L(A)$ ist, dann ist auch $a^{12} \in L(A)$.

LÖSUNGSVORSCHLAG:

In A muss es mindestens eine Schleife aus a-Übergängen geben, da A beliebig lange a-Sequenzen erkennt, aber nur 4 Zustände hat.

Sei z_0 der Startzustand von A. Sei $z_w = \widetilde{\delta}(z_0, a^{12})$ der Zustand, in dem wir uns nach Lesen von a^{12} befinden. Dieser Zustand z_w muss Teil einer Schleife sein, da A nur 4 Zustände hat. Sei $s \in \{1, 2, 3, 4\}$ die Länge dieser Schleife. Es gilt somit für jedes $k \in \mathbb{N}$: $\widetilde{\delta}(z_w, a^{ks}) = z_w$.

Wir zeigen, dass z_w ein Endzustand ist. Fallunterscheidung über s:

• Für
$$s=1$$
 gilt $\widetilde{\delta}(z_0,a^{4^2})=\widetilde{\delta}(z_0,a^{12+4})=\widetilde{\delta}(z_w,a^{4\cdot 1})=z_w$

• Für
$$s=2$$
 gilt $\widetilde{\delta}(z_0,a^{4^2})=\widetilde{\delta}(z_0,a^{12+4})=\widetilde{\delta}(z_w,a^{2\cdot 2})=z_w$

• Für
$$s = 3$$
 gilt $\widetilde{\delta}(z_0, a^{6^2}) = \widetilde{\delta}(z_0, a^{12+24}) = \widetilde{\delta}(z_w, a^{8\cdot 3}) = z_w$

• Für
$$s=4$$
 gilt $\widetilde{\delta}(z_0,a^{4^2})=\widetilde{\delta}(z_0,a^{12+4})=\widetilde{\delta}(z_w,a^{1\cdot 4})=z_w$

In allen Fällen gibt es also ein $n \in \mathbb{N}_{>0}$ mit $\widetilde{\delta}(z_0, a^{n^2}) = z_w$, sodass z_w ein Endzustand sein muss. Damit ist $a^{12} \in L(A)$. (Übrigens ist 12 die kleinste Nicht-Quadratzahl mit dieser Eigenschaft.)